L'unica rivista per maniaci di Game Boy

GAME BOY COLOR MANIA

Disney's Dinosaur!

Dinosauri, eruzioni vulcaniche e mille avventure!

Austin Powers

James Bond ha finalmente un rivale

Perfect Dark

Joanna Dark è pronta a una nuova sfida!

Daikatana

Dalle profondità delle tenebre è finalmente arrivato...





In più: Buffy the Vampire Slayer, Pop N' Pop, TOCA, Turok 3, Road To El Dorado e una tonnellata di codici per i vostri giochi preferiti!

Numero 8 2000
L. 5900
PlayPress PUBLISHING
9 771129 466008 10008>
SPED. IN ABB. POST. 70% FILIALE DI ROMA



N64 MAGAZINE...
QUANDO LA PASSIONE
PER I VIDEOGIOCHI
NON HA CONFINI!
La rivista per N64 che mancava!
N64
MAGAZINE
Mario Tennis
Un idraulico alla conquista di Wimbledon
ISS 2000
Il miglior calcio per N64?
Turok 3: Shadow of Oblivion
La saga continua
Come se non bastasse...
Pokemon Puzzle League, Blues Brothers 2000, Banjo Tooie, Fighter's Destiny 2 e le strategie complete di Perfect Dark e Pokemon Stadium
N64 Magazine - numero 8
L. 9900
DAL 25 NOVEMBRE IN TUTTE LE EDICOLE

PlayPress
PUBLISHING

GAME BOY COLOR MANIA N. 8
Mensile Dicembre 2000
Registrazione presso il
Tribunale di Roma con il N.
461/93 del 21/10/93
ISSN 1129-4663

Editore
Play Press Publishing srl

Direttore Responsabile
Alessandro Ferri

Direttore Editoriale
Carlo Chericoni

Direttore di Produzione
Simona Ferri

Ufficio Produzione
Rosanna Di Francesco

Marketing e Ufficio Stampa
Luca Carta

Segreteria
Giuseppina Settembre

Editor
Daniele Cucchiarelli

Redazione
Gianluca Minari

Proof Reader
Enrica Corradini, Emanuela Di Vittorio, Michela Sepe

Art Director
Giorgio Meo

Ufficio Grafico
Stefano Caldari, Chiara Carocci, Valentina Ferrarese

Pubblicità
Play Press Publishing srl, via Monte S. Gabriele, 10, 20128 Milano, Tel. 02/2552693, Fax 02/27080667, E-mail: pubblicita@playpress.com

Stampa
Valprint Spa, Brugherio (MI)

Distribuzione
Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma

Play Press Publishing srl: Presidente Mario Ferri. Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193 Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, E-mail: info@playpress.com, Sito Web: www.playpress.com

Siete ancora lì?

La domanda è più che normale ragazzi. Dopo il fiume di notizie sulle nuove console Nintendo che vi abbiamo proposto nello scorso numero, siamo sicuri che molti di voi sono stati invasi dalla voglia di partire per il Giappone (alcuni avranno anche pensato a un viaggio nel tempo) per avere tutte le ultime novità che circondano il Game Boy Advance e il GameCube. Meglio rimanere con i piedi per terra amici, continueremo a seguire lo sviluppo delle nuove piattaforme con notizie sempre più aggiornate e anteprime esclusive, ma ricordiamoci che manca ancora un anno alla rivoluzione dei videogiochi... purtroppo! Ma lasciamo da parte i sentimentalismi e vediamo cosa propone questo nuovo e scintillante numero di Game Boy Color Mania (a proposito, siamo ansiosi di sapere se i cambiamenti che stiamo effettuando vi piacciono, fateci sapere!). Il piatto forte sono ovviamente le recensioni, che mai come questa volta sono numerose. Si parte dai due divertentissimi titoli dedicati al folle agente segreto Austin Powers, per poi continuare alla grande con *Dinosaur*, *Daikatana* e l'attesissima versione portatile di *Perfect Dark*. Tra le anteprime fanno la loro comparsa la compagnia di Scooby Doo, il mitico *Donkey Kong Country* e la nuova avventura dei Simpson. Non perdete la rubrica Scoop, che vi farà scoprire quali mosse segrete stanno preparando i rivali Nintendo per contrastare l'inarrestabile avanzata del Game Boy Color e l'arrivo dell'Advance. La battaglia continua e noi rimarremo sempre in prima linea al vostro completo servizio... Buon divertimento!

DANIELE CUCCHIARELLI





Contenuti

LA PIÙ GRANDE RIVISTA DEL GAME BOY COLOR!



TOCA: TOURING CAR CHAMPIONSHIP PAG. 32

Una delle serie di giochi di corse più popolari di tutti i tempi arriva finalmente su Game Boy. Partenze brucianti, sgommate e incidenti spettacolari diventeranno vostri compagni d'avventura inseparabili.





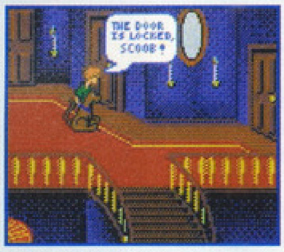
SPACCACODICI PAG. 42

Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Spaccacodici sarete sempre aggiornati su tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.

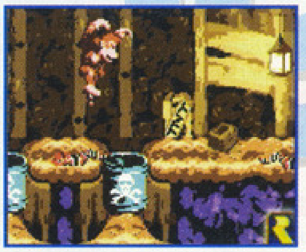


ANTEPRIME PAG. 10

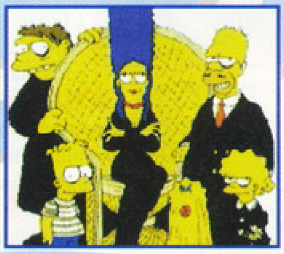
Un costante aggiornamento da tutto il mondo sui titoli più interessanti in sviluppo per il Game Boy Color.



SCOOBY DOO! CLASSIC CREEP CAPERS



DONKEY KONG COUNTRY



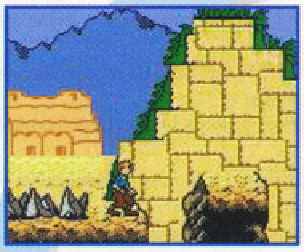
SIMPSON: TREEHOUSE OF HORROR



CHICKEN RUN



DAVE MIRRA FREESTYLE BMX



TIN TIN: PRISONERS OF THE SUN

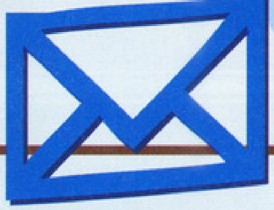


OBI WAN'S ADVENTURES



LITTLE NICKY

GBC-MAIL PAG. 46



Se volete contattare i vostri nuovi amici di Game Boy Color Mania non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo:
Game Boy Color Mania c/o
Play Press Publishing
Lungotevere dei Mellini, 44
00193 Roma.



SCOOP!

TUTTO QUELLO CHE C'E' DA SAPERE SUL MONDO GAME BOY!

LA TOP TEN DI GAME BOY COLOR MANIA



1. TOMB RAIDER
   THQ
2. METAL GEAR SOLID
   KONAMI
3. PERFECT DARK
   NINTENDO
4. AUSTIN POWERS
   ROCKSTAR
5. POKÉMON GIALLO
   NINTENDO
6. DINOSAUR
   UBI SOFT
7. DRIVER
   INFOGRAMES
8. BUFFY
   THQ
9. THE ROAD TO ELDORADO
   UBI SOFT
10. DRAGON WARRIORS MONSTERS
    EIDOS

UN ALTRO SFIDANTE...





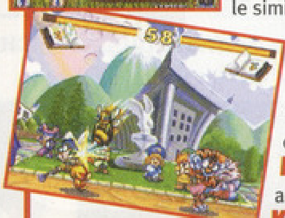














Dopo il GameAxe presentato un paio di numeri fa, un'altra società orientale si lancia nel mondo delle console portatili. Questa volta tocca alla coreana GamePark, che ha da poco annunciato il lancio in tutta l'Asia di una fantomatica macchina chiamata GP32. La potenza di questa misteriosa console portatile a 32-bit sembra pari a quella del Game Boy Advance: processore a 32-bit RISC, schermo a cristalli liquidi STN, risoluzione massima 320x240, 8Mb di RAM e 8Mb di ROM. Con due batterie stilo alcaline, il GP32 può garantire 10 ore di gioco (circa la metà del GB Advance) e le sue dimensioni sono 157mm x 71mm x 28mm. La data di uscita non è stata ancora resa nota, ma sono già stati annunciati 7 giochi... Ecco la lista:

LITTLE WIZARD: Un picchiaduro 2D dall'atmosfera fantasy. Ogni personaggio avrà un certo numero di magie che potrà usare in combattimento e sarà anche possibile far evolvere il proprio combattente durante il gioco.

DUNGEON & GUARDER: Un gioco d'azione a scorrimento laterale simile a *Dungeons & Dragons* della Capcom. Fino a quattro giocatori possono giocare insieme utilizzando i ricevitori senza fili della console.

HIGHMOSS: Un'avventura/GDR ambientata su un'isola sperduta chiamata Highmoss, un luogo misterioso lontano dalla civiltà di Itiopia.

MAGE OF BATTLEFIELD: Una simulazione strategica ispirata al bellissimo *Master of Monsters*.

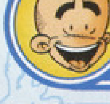
KISI KIMI: Un puzzle game d'azione con oltre venti livelli differenti.

DICE CONQUEST: Un gioco in stile *Monopoly* con molti elementi tipici dei giochi di ruolo.

NEO PANZER: Un gioco d'azione futuristico che ha come protagonisti dei giganteschi carriarmati... previsto per dicembre.

piacere di conoscerci!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:



CATACLISMA

Cosa farei se incontrassi un dinosauro: Mi è venuta giusto un po' di fame e una bella bistecca di brontosauro farebbe proprio al caso mio... magari con un contorno di patatine!
Gioco amato: *Metal Gear Solid* • **Gioco odiato:** *Puchi Carat*



LO SPACCONE

Cosa farei se incontrassi un dinosauro: Chiamerei il mio Squirtle preistorico e lo manderei in battaglia. Sono sicuro che dopo questo combattimento diventerebbe il Pokémon più forte di tutti i tempi!
Gioco amato: *Pokémon Yellow* • **Gioco odiato:** *Wetrix GB*

LA KONAMI FA ROTTA SULL'ADVANCE

Ansiosi di conoscere altri giochi che verranno realizzati per la nuova console Nintendo? Allora quello che cercate ha un solo nome... Konami! La popolare compagnia responsabile di capolavori come *ISS PRO* e *Metal Gear Solid*, ha infatti annunciato ben dieci titoli per Game Boy Advance:





* SILENT HILL
* CRASH BANDICOOT
* GOLF MASTER
* KONAMI WAI WAI RACIN ADVANCE
* CASTLEVANIA: CIRCLE OF THE MOON
* STAR COMMUNICATOR
* MAIL DE CUTE
* MONSTER BREED
* POWER PRO KEN POCKET 3
* DRAGONDICE MONSTERS

Alcuni di essi non hanno certo bisogno di presentazioni... c'è forse bisogno di dire chi è Crash Bandicoot o che tipo di atmosfere ci offriranno titoli come *Silent Hill* e *Castlevania*? Per altri forse c'è bisogno di qualche spiegazione. *Star Communicator* e *Mail de Cute* ad esempio saranno dei giochi in stile *Tamagotchi*, nei quali dovrete crescere e comunicare con dei cuccioli virtuali in maniera del tutto innovativa. *Monster Breed* e *Dragondice Monsters* dovrebbero avere uno stile di gioco simile ad "alleva il tuo mostro e poi mandalo in giro a combattere". Infine merita una citazione l'interessante *Power Pro Ken Pocket 3*, un gioco di baseball con personaggi decisamente particolari che assomigliano moltissimo al mitico *Bomberman*.

FURAI NO SHIREN 2 SU GAME BOY COLOR!



Dopo aver fatto impazzire i giocatori giapponesi (e tra poco anche quelli occidentali), il bellissimo GDR della Chun Soft *Mysterious Dungeons 2: Shiren's Mystery Raid Castle* (*Furai No Shiren 2* in Giappone) avrà anche un'edizione tascabile. Il titolo di questa versione per Game Boy Color verrà cambiato in *Shiren's Mysterious Dungeons GB2: Desert Demon Castle*, ma purtroppo ancora non si sa nulla riguardo la data di uscita!

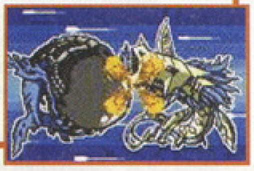


LA CONCORRENZA RISPONDE CON GUILTY GEAR E DIGIMON!



Sullo scorso numero vi abbiamo parlato della nuova versione a colori della console portatile Bandai... il Wonderswan Color! Beh, sembra che a ogni annuncio di nuovi giochi per Game Boy Advance, gli sfidanti rispondano con titoli altrettanto interessanti! In questi ultimi giorni in particolare, la casa produttrice Sammy ha annunciato l'uscita di una versione tascabile del popolare picchiaduro *Guilty Gear* uscito qualche tempo fa su PlayStation. *Guilty Gear Petite* (questo il titolo ufficiale) conterrà praticamente tutti i personaggi del gioco originale in versione mini (da qui la definizione Petite, che in francese significa "piccolino"). Eccone a lato un piccolo assaggio...

Ma non finisce qui. Per contrastare l'inarrestabile avanzata dell'armata Pokémon, la Bandai ha anche annunciato l'arrivo di *Digimon Adventure 02: D1 Tamers*. Questo ambizioso GDR sarà basato sulla seconda serie di cartoni animati *Digimon*, il giocatore dovrà allevare i propri mostri e farli combattere per aumentarne l'esperienza e la forza... non vi ricorda qualcosa?





DUKE

Cosa farei se incontrassi un dinosauro: Accidenti... ma proprio un dinosauro vero? Quelli con tanti denti da poter masticare un'auto? Forse metterei in pratica la mia arte marziale segreta... la fuga!
Gioco amato: *Daikatana* • **Gioco odiato:** *Winnie the Pooh*



CAPITAN FINDUS

Cosa farei se incontrassi un dinosauro: Realizzerei finalmente un mio sogno... Ne ho cercato uno per anni, navigando nei mari di mezzo mondo e perfino nel lago di Lochness!
Gioco amato: *Perfect Dark* • **Gioco odiato:** *Catwoman*



TANYA

Cosa farei se incontrassi un dinosauro: Che carino! Forse potrebbe fare amicizia con i miei cinque cani, quattro gatti, sei pesci rossi, venti canarini, un iguana, tre serpenti, nove bradipi...
Gioco amato: *Austin Powers: Oh Behave* • **Gioco odiato:** *Turok 3*



BIRILLO

Cosa farei se incontrassi un dinosauro: Gli salterei sul dorso e lo utilizzerei come mezzo di trasporto personale... finalmente potrei girare per la città senza temere gli incidenti stradali!
Gioco amato: *Welcome To My Underground Lair* • **Gioco odiato:** *Burgertime in bedrock*

GAMEWATCH

È arrivato il momento di dare un'occhiata ai titoli più interessanti che usciranno nei prossimi mesi! Per rendervi la vita più semplice, abbiamo pensato di dividere le uscite per mese e distributore. In questo modo, se dovesse esserci qualche ritardo, saprete subito con chi dovrete prendervela...

INFOGRAMES
ALONE IN THE DARK 4
novembre
LUCKY LUKE DESPERADO TRAIN
novembre
LOONEY TUNES COLLECTOR: MARTIAN REVENGE
novembre



UBI SOFT
ALADDIN
novembre
INSPECTOR GADGET
novembre
DISNEY'S JUNGLE BOOK
novembre
ANIMORPHS
novembre
BATMAN: RETURN OF THE JOKER
novembre
BATMAN CHAOS IN GOTHAM
novembre
ELMO IN GROUCHLAND
novembre
DOUG'S BIG GAME
novembre



HALIFAX
ISS MILLENNIUM
ottobre
MAYA THE BEE 2
ottobre
SPIDERMAN
ottobre
DRAGON DANCE
ottobre
MEN IN BLACK 2
ottobre
GAUNTLET DARK LEGACY
novembre
WDL: THUNDER TANKS
novembre
NINJA PROJECT
novembre

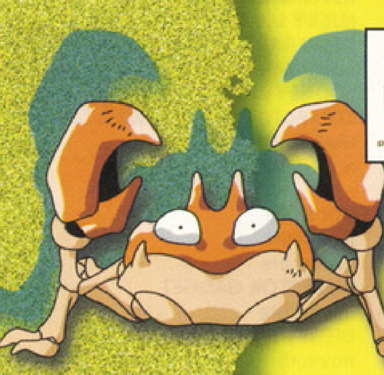


Pokémon Center





Un altro mese è passato e un'altra valanga di notizie è pronta ad accogliervi in questo angolo dedicato all'universo dei mostri tascabili Nintendo. Eccoci ancora una volta al nostro angolo dedicato ai mitici animaletti tascabili. Anche in questo numero vi proponiamo succose notizie e oggetti imperdibili... Pronti? Si cominciaaaaaaaa...









A SPASSO CON PIKACHU

Ricordate *Pocket Pikachu*, quel simpatico contapassi uscito ormai un bel po' di tempo fa? Bene, sappiate che il 16 ottobre in America, insieme a *Pokémon Gold e Silver*, è uscita anche la nuova versione di quel particolare accessorio, dall'originale nome di... *Pokémon Pikachu 2*! Molte sono le interessanti novità che sono state aggiunte dalla Nintendo: nuovi oggetti e giochi, uno sfavillante schermo a colori e la possibilità di collegarsi al Game Boy Color tramite i giochi *Pokémon Gold* e *Silver*. L'idea di base è sempre la stessa. Voi passeggiate col vostro amico elettrico e ogni passo si convertirà in un watt. Regalando poi questi watt a Pikachu, lo farete felice. Mentre camminate, vedrete il vostro beniamino esibirsi in divertenti animazioni: giocherà col Nintendo, farà colazione, scaverà una buca, farà un po' di surf... tutte scenette molto simpatiche e divertenti.





Ma torniamo ai watt. Potete utilizzare i punti da voi guadagnati in un mini gioco in stile "alza la carta più alta" che funziona più o meno così: sullo schermo verrà mostrata una carta e voi dovrete indovinare se quella successiva sarà più alta o più bassa. Se vincete, i vostri watt aumenteranno e potrete decidere di metterli di nuovo a rischio per incrementare ancora il vostro bottino. Ma a cosa servono questi watt che accumulate? Semplice, grazie alla porta a raggi infrarossi del vostro contapassi potrete comunicare con il Game Boy Color e spedire i punti watt ai giochi *Pokémon Gold e Silver*. In questo modo riceverete dei "regali" davvero preziosi, che varieranno in base alla quantità di watt trasferiti. Si parte con la possibilità di mandare posta Pokémon da un GBC all'altro (meno di 100 punti), ma potete ottenere frutta per aumentare l'energia dei vostri Pokémon (100-200 punti) e persino guadagnare la mitica "Rare Candy" che fa istantaneamente salire di livello il vostro personaggio. Niente male per un contapassi, non credete?



UN POKÉMON TIRA L'ALTRO

Chi crede che quello dei Pokémon sia un fenomeno destinato a sparire, farà bene a cambiare idea. Il Giappone non smette di impazzire per Pikachu & soci e lo dimostra sfornando continuamente nuovi accessori, come questi imperdibili cavi di collegamento dedicati a *Pokémon Gold e Silver*. Si tratta di piccoli Pokémon di plastica che si attaccano alle estremità del cavo per personalizzarlo. A seconda della confezione si può scegliere tra diversi personaggi, tra cui il mitico Pikachu e i nuovi arrivati Totodile, Chikorita e Cyndaquil. Non è ancora sicuro se questi accessori verranno importati anche in Occidente, ma visto che il gioco otterrà sicuramente un successo mostruoso, non è del tutto improbabile. Non ci resta che incrociare le dita...



TRA UNA LEZIONE E L'ALTRA...



Con l'inizio della scuola i negozi si sono riempiti di accessori per studenti di tutte le età, dedicati ai mitici mostriciattoli tascabili. Tra i normali quaderni, astucci, cartelle e zaini però c'è sempre chi riesce a distinguersi. È il caso di questi tre accessori che faranno sicuramente la felicità di tutti i veri allenatori. Se lo zaino con la borraccia e i blocchi ad anelli che vedete nelle immagini non vi dovesse bastare, provate a dare un'occhiata allo splendido kit da scuola al suo fianco... al suo interno si celano moltissime Poke-sorprese che vanno dagli stick adesivi ai pennarelli personalizzati!



GIRA E RIGIRA...

Con questo yo-yo potrete dimostrare di essere dei veri campioni acrobatici, facendo compiere al Pikachu stampato sul bordo delle evoluzioni mai viste. La vostra bravura verrà ricompensata da effetti luminosi e sonori... potrete giocare anche al buio senza mai smettere. Ma non finisce qui, se sarete abbastanza abili sentirete il piccolo roditore elettrico emettere i suoi tipici versi. Il prezzo di questo pezzo da collezione non è ancora stato reso noto, ma è quasi certo che ne verranno realizzate altre versioni dedicate ai mostri più famosi.



UN'OASI NEL DESERTO

Quando avete sete, cosa c'è di meglio di una bella borraccia colma d'acqua per rinfrescarvi? Meglio ancora se la borraccia ha come protagonista il musino giallo di Pikachu. Ogni valoroso allenatore di Pokémon potrà gustarsi le sue bibite preferite in questo contenitore in plastica lavabile a mano e dotato di cannuccia riutilizzabile.



MI PRESTI LA TUA CONSOLE?

Il Game Boy è la console portatile per eccellenza, quindi cosa chiedere di meglio di una custodia pratica e colorata per portarla in giro ovunque volete? In questa trovano posto comodamente anche un po' di cartucce, accessori per il GB e tutto quanto può servirvi per sfide con le carte dei Pokémon. È in nylon lavabile ed è disponibile d'importazione in più colori al prezzo di 14 dollari (30.000 lire).





Gift
NOME: Gift
ETÀ: indefinibile
DIMENSIONI: Nanerottolo
SEGNI PARTICOLARI: sovrappeso, insolente, divertente e tenerone
CTO
www.cto.it
wanadoo
France Telecom Group
PC CD
GAME BOY COLOR
cryo
(C) 2000 Cryo Interactive. Game Boy Color è un marchio registrato da Nintendo Co., Ltd. Tutti i marchi citati appartengono ai rispettivi proprietari.

AntePrime

Tante indiscrezioni sui migliori giochi in uscita!

SCOOBY-DOO!

SCOOBY-DOO! CLASSIC CREEP CAPERS

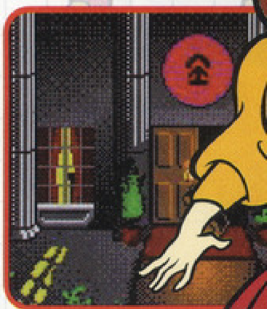
Da Chi? THQ - **Quando?** Dicembre



• La ricerca di un succulento spuntino ha messo ancora una volta Scooby e Shaggy nei guai.



• Accidenti, deve pur esserci un indizio da qualche parte...



• Scooby e Shaggy sono solo una delle squadre che potrete controllare... provate a usare anche Fred, Daphne oppure Velma!

Finalmente siamo riusciti a mettere le mani su una versione preliminare di questo attesissimo gioco della THQ, basato sulla serie animata del mitico Scooby-Doo. Visto che ormai Halloween è passato, cosa c'è di meglio che passare delle ore di sano mistero in compagnia di Scooby, Shaggy e tutta la compagnia di *Scooby-Doo: Classic Creep Capers*? Insieme ai ragazzi della Mystery Machine, dovrete investigare su una serie di misteriose sparizioni, incantesimi e strani fenomeni soprannaturali. I venti livelli e le quattro avventure in cui è diviso il gioco dovrebbero garantire una buona dose di divertimento, fino all'incontro con l'immancabile cattivone finale.

NERVI SALDI

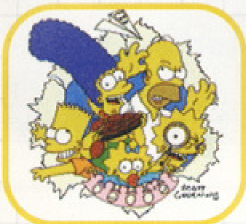
In una delle avventure, Shaggy e Scooby dovranno esplorare i laboratori del Dr. Jekyll e risolvere una serie di enigmi. Il loro obiettivo finale sarà quello di sgominare i piani del malvagio impostore e ritrovare i gioielli mancanti, raccogliendo nel frattempo tutti gli snack di cui Scooby va pazzo. La cosa non sarà facile, soprattutto perché il malvagio Mr. Hyde farà di tutto per nascondersi e non farsi trovare! Da quello che abbiamo visto, la possibilità che questo gioco ci deluda è decisamente lontana. Sarebbe stato facile per i programmatori prendere dei personaggi già amati dal pubblico e costruirgli attorno una storia mediocre, fortunatamente non sarà così! *Scooby-Doo: Classic Creep Capers* è in grado di ricreare alla perfezione l'atmosfera comico/misteriosa tipica del cartone originale, regalandoci un'esperienza che ci terrà incollati al video per diversi mesi! Siete pronti per il brivido?!

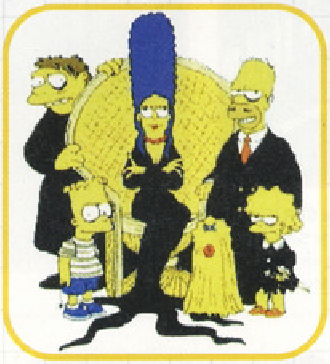


SIMPSONS: TREEHOUSE OF HORROR

Da Chi? THQ - Quando? Inverno

È passato veramente molto tempo dalla loro ultima apparizione su una console, ma finalmente i Simpsons stanno per tornare su Game Boy! In *Simpsons: Treehouse of Horror* dovrete impersonare tutti i personaggi della popolare serie animata, attraversando una serie di terrificanti (beh... si fa per dire) ambientazioni durante la vigilia di Halloween. Prima di andare a dormire, Homer ha spaventato la sua famiglia con delle inquietanti storie del terrore. Durante il sonno, i membri della famiglia più folle d'America vengono catapultati in un'esperienza decisamente particolare, che li trasporterà in una casa del terrore fatta a forma di albero... in cui ogni giorno è Halloween. L'unico modo per fuggire da questa dimensione è arrampicarsi fino in cima all'albero e ritornare nei propri corpi addormentati, in modo da potersi risvegliare la mattina del primo novembre. Non male come inizio... speriamo che anche il resto sia all'altezza!





CHICKEN RUN

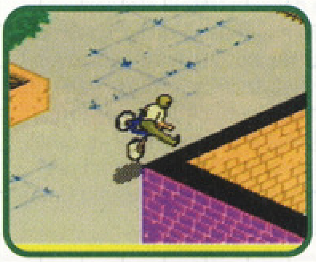
Da Chi? THQ - Quando? Inverno

Colpo di scena! Dopo un periodo in cui l'uscita di questo gioco sembrava piuttosto improbabile, finalmente abbiamo ricevuto un'anteprima veramente massiccia di *Chicken Run*. Basato sul divertente film che sta per arrivare anche nelle nostre sale cinematografiche, questo puzzle game è stato sviluppato dagli Oliver Twins (che qualcuno ricorderà per il gioco Dizzy, uscito parecchi anni fa su Spectrum!). Protagonista assoluto di *Chicken Run* è il gallo Rocky, che dovrà superare una serie infinita di problemi per scappare dalla sua fattoria-prigione. Non perdete i prossimi numeri di Game Boy Color Mania se volete saperne di più!

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Da Chi? Acclaim - Quando? 2001

Dopo l'uscita di *T. J. Lavin's Ultimate BMX*, un altro titolo dedicato allo spettacolare sport delle BMX si appresta a raggiungere gli scaffali dei negozi. Ancora una volta ci troviamo di fronte a un gioco sponsorizzato da uno dei campioni più famosi di questa disciplina. Essendosi assicurata la collaborazione di Dave Mirra e Ryan Nyquist, la Acclaim ci regala una nuova esperienza fatta di acrobazie, evoluzioni aeree e tutto quello che caratterizza uno dei cosiddetti "sport estremi". L'uscita prevista è per il 2001, speriamo solo che il gioco valga l'attesa!





TIN TIN: PRISONERS OF THE SUN

Da Chi? Infogrames - Quando? Inverno

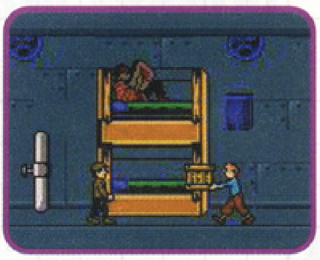
Poco dopo essere tornati dal Perù dove avevano scoperto delle antiche tombe Inca, sette esploratori vengono contagiati da una misteriosa malattia. Tin Tin e il Capitano Haddock cercano di scoprire quale mistero si cela dietro tutto questo, mentre il Professor Sunflower scompare senza lasciare traccia di sé. Impersonando il popolare personaggio dei cartoni animati dovrete riuscire a risolvere l'enigma proposto da questo *Prisoners of the Sun*, seguito a colori di un gioco uscito qualche anno fa. Nel momento in cui state leggendo queste righe, la nuova avventura di Tin Tin dovrebbe ormai essere uscita nei negozi. Al suo interno troverete tutti i personaggi che hanno reso famosa la serie e alcune caratteristiche decisamente interessanti. Sezioni di gioco molto varie e un sistema di password (assente nel precedente capitolo) dovrebbero costituire due armi vincenti per un gioco che potrebbe rappresentare una delle sorprese della stagione. Se anche dentro di voi batte il cuore di un investigatore, non lasciatevelo scappare... nel frattempo noi stiamo attendendo la versione definitiva per proporvi una recensione completa al più presto!





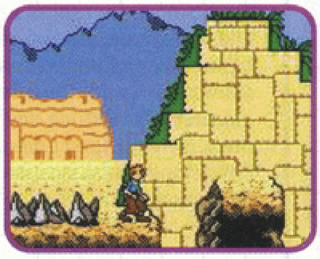


• Fate attenzione ai coccodrilli, un solo morso e la vostra avventura finirà ancora prima di cominciare! Speriamo solo che non siano affamati...



• Tin Tin cerca di mettere un po' in ordine la stanza, ma non c'è tempo! C'è un mistero da risolvere!

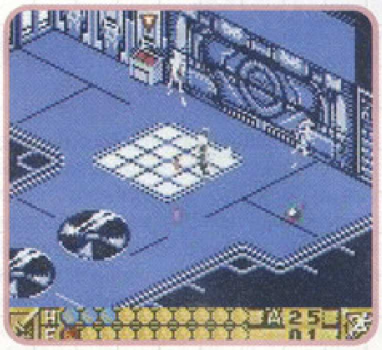


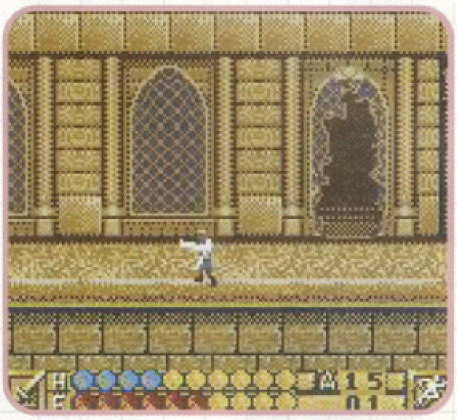


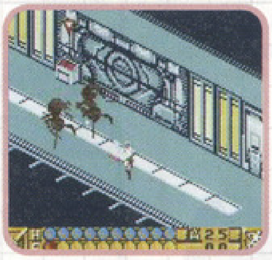
OBI WAN'S ADVENTURES

Da Chi? THQ - Quando? Inverno

La THQ sfodera un'altra arma nata dall'accordo stipulato con la Lucasfilm... *Obi-Wan's Adventures*. La Confederazione ha posto sotto assedio il pianeta Naboo e il giovane Obi Wan è stato inviato dal consiglio degli Jedi per negoziare con i leader della Confederazione. Il senatore Palpatine e tutto il Senato dipendono unicamente da voi, solo la vostra abilità di Jedi può salvare le sorti della Repubblica. Con nove differenti livelli (comprese numerose ambientazioni del film *La Minaccia Fantasma*, come le paludi di Naboo e il palazzo della regina Amidala) e molti personaggi disponibili, *Obi-Wan's Adventures* sarà solo l'inizio di una grandissima avventura... A presto per la recensione completa.







• **Lontano dallo stile GDR/Cartone Animato visto in *Yoda Stories*, *Obi Wan's Adventures* è un gioco che promette davvero bene.**

LITTLE NICKY

Da Chi? Ubi Soft - Quando? 2001

Preparatevi a trattenere il fiato e a sentire i brividi sulla schiena per settimane, finalmente è arrivato il primo gioco per Game Boy espressamente pensato per chi ama le avventure condite con emozioni forti. Basato sull'omonimo film di Adam Sandler, *Little Nicky* vi vedrà vestire i panni del diavolo in persona. Nei panni del Maligno dovrete attraversare 14 livelli ambientati nelle strade di New York e disseminati di ogni genere di pericoli e minacce. A dire la verità Little Nicky non è un diavolo cattivo, al punto che nel gioco sarà chiamato a difendere la Terra dai tentativi di conquista dei suoi fratelli stregoni. Fortunatamente la natura soprannaturale di Nicky vi sarà di grande aiuto nella vostra missione, potrete infatti attaccare i vostri avversari con un raggio vaporizzante, sparare palle di fuoco e prendere il controllo di innocenti pedoni per raggiungere il vostro scopo. Al vostro fianco avrete un cane piuttosto feroce che vi aiuterà a uscire dalle situazioni più difficili. Preparatevi a vivere un'esperienza che nessun Game Boy aveva mai visto prima d'ora!



• **All'inizio del gioco vi ritroverete nelle più oscure profondità dell'inferno... un posticino non proprio accogliente!**

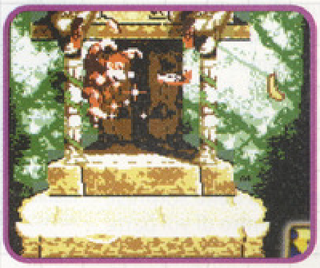


• **Una scena decisamente macabra... ma chi è che si diverte ad appendere la gente su questi spuntoni di roccia?**

DONKEY KONG COUNTRY

Da Chi? Nintendo - Quando? Inverno

Se pensate che *Super Mario Bros Deluxe* sia un gran gioco, non lasciatevi scappare *Donkey Kong Country*, una riproduzione fedele del bellissimo platform uscito qualche anno fa su Super Nintendo. Il passaggio da una console maggiore al tascabile Nintendo non sembra aver cambiato troppo le cose. Come potete vedere dalle immagini la grafica è davvero eccezionale, ma anche la giocabilità dovrebbe raggiungere livelli stratosferici. Non solo l'azione sarà riproposta alla perfezione, ma ci saranno persino dei livelli bonus completamente nuovi, opzioni per la stampante e addirittura una modalità per due giocatori! Per fortuna dovremo attendere ancora poco, *Donkey Kong Country* è ormai pronto per l'invasione e sarà sicuramente un gioco fantastico!





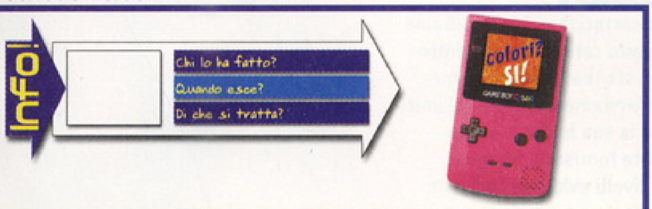




Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!

Alla Scoperta Delle Icone

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.



Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.

Trucco rapido!
Fate molta attenzione a quali oggetti raccogliete! Se avete un'arma potente cercate di non raccoglierne una piu' debole per errore!

Per farvi iniziare il gioco con il piede giusto abbiamo deciso di darvi qualche prezioso consiglio suggerito dai nostri più grandi esperti.

Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.





Questo è il potenziometro di Game Boy Color Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo CHE BOMBA!

I GIOCHI CHE NON DEVONO MANCARE NELLA VOSTRA COLLEZIONE

Ormai è sicuro che i soldi non crescono sugli alberi. Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

● Bianco e Nero ◉ Colori

Colori	Bianco e Nero	Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
◉	●	All Star Tennis	Sport	Ubi Soft	8,5
◉		Asterix: Sulle Tracce di Idefix	Platform	Infogrames	9
	●	Castlevania Legends	Platform	Konami	8
◉	●	Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
◉		Cool Bricks	Puzzle	Sci	8,5
◉	●	Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
◉		Croc	Platform	THQ	9
◉		Daffy Duck: Fowl Play	Platform	Sunsoft	9
	●	Donkey Kong Land	Platform	Nintendo	8,5
◉		Driver	Corse/Azione	Infogrames	9,5
◉	●	Dropzone	Sparatutto	Acclaim	8
◉		Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
	●	Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
◉	●	Frogger	Azione	Take 2	8
◉	●	Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
◉	●	Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
◉	●	Maia the Bee	Platform	Acclaim	9
◉	●	Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
◉	●	Hexite	Puzzle	Ubi Soft	8,5
◉		Hot Wheels: Stunt Truck Driver	Corse	Konami	9,5
	●	International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
◉	●	Looney Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
◉		Looney Tunes Collector	Azione	Infogrames	9
◉	●	Lucky Luke	Platform	Infogrames	8
◉	●	Men in Black	Sparatutto	Interplay	8
◉		Metal Gear Solid	Azione	Konami	9,5
	●	Micro Machines	Corse	Codemasters	9
◉		Micro Machin. I & II: Twin Turbo	Corse	THQ	9
	●	Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
◉		NBA In The Zone 2000	Sport	Konami	8
◉		Oddworld Adventures 2	Platform	GT Interactive	9,5
◉	●	Pokémon Pinball	Flipper	Nintendo	8
◉	●	Pokémon Red/Blue	GDR	Nintendo	9
◉		Pokémon Yellow	GDR/Strategia	Nintendo	9,5
◉	●	Quest for Camelot	GDR	Titus	8
◉		RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
◉	●	Reservoir Rat	Platform	Take 2	8
◉	●	Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
	●	Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
◉		Tarzan	Platform	Activision	9
◉		Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
◉		Tomb Raider	Azione	THQ	10
◉		Tonic Trouble	Platform	Ubi Soft	8,5
◉		Uefa 2000	Sport	Infogrames	9
◉		V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
◉		Wacky Races	Corse	Infogrames	9
◉	●	Wario Land II	Platform	Nintendo	9
◉		Wario Land III	Platform	Nintendo	9,5
	●	World Cup '98	Sport	EA Sports	8
◉	●	Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5

Info!



Chi l'ha fatto?	Rockstar
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Mix



Trucco rapido!

Se anche i vostri amici decideranno di comprare questo gioco, il divertimento salirà a livelli mostruosi! Potrete infatti scambiarvi messaggi, e-mail, immagini e tanto altro ancora!

L'agente segreto più bizzarro del pianeta atterra su Game Boy!

AUSTIN POWERS OH BEHAVE!

che BOMBA!

Finalmente anche noi poveri mortali potremo capire cosa significa vestire i panni di un agente segreto. Non stiamo parlando di una spia qualsiasi, ma di Austin Powers, uno dei personaggi più psichedelici, folli e ridicoli mai apparsi nelle sale cinematografiche... e anche uno dei migliori uomini a disposizione del servizio segreto inglese! *Austin Powers Oh Behave!* rappresenta una delle idee più geniali e innovative che si siano mai viste su Game Boy Color. Tutti sarebbero stati capaci di prendere il protagonista del film e infilarlo in un giochino banale e anonimo, ma stavolta non è così... preparatevi a qualcosa di molto, ma molto diverso! Quello che i programmatori sono riusciti a fare è stato infilare una specie di PC portatile all'interno del Game Boy Color, arricchendolo con moltissime idee geniali. Troverete quindi un sistema operativo con cui navigare tra le varie opzioni e modalità, sfondi e oggetti da aggiungere sullo schermo, dei salvaschermo e una serie di mini giochi davvero divertenti!

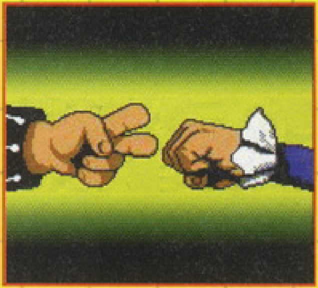
OH BABY BABY!

Quando inserirete la cartuccia nel vostro Game Boy Color, verrete subito catapultati al centro dell'azione. Il Dr. Evil sta tentando di conquistare il mondo e voi (ovviamente) siete gli unici che possano fermare la sua follia. A bordo della vostra fiammante fuoriserie Shaguar dovrete vagare per i livelli evitando vari ostacoli, incontrando bellissime ragazze e partecipare alle feste più "in" del momento. Ehm... forse ci siamo fatti prendere troppo la mano, in fondo dovrete anche salvare il mondo! A vostra disposizione avrete tutto il



Un salto in sala giochi?

Oltre all'*International Platform of Mistery*, troverete alcuni mini giochi con i quali potrete tenere impegnata la vostra materia grigia e sfidare la fortuna...



• Morra cinese
Chi non conosce questo mitico gioco? Impostate a piacere le regole e le modalità di gioco e sfidate tutti gli scagnozzi del malefico Dr. Evil. State attenti però, il computer vede le vostre mosse in anticipo!



• Domination
Combattete con il vostro acerrimo nemico in questo gioco in stile *Othello*. Dovrete circondare le pedine del vostro avversario e dominare la tavola per vincere.



• Mojo Maze
Controllate il vostro personaggio all'interno di un labirinto in stile *Pacman*, raccogliendo medaglioni e facendo aumentare le vostre caratteristiche per viaggiare nel tempo e sventare i piani del Dottor Evil.

Recensione di Cataclisma



• L'avventura principale di questo gioco si chiama International Platform of Mistery, ma rappresenta solo la punta dell'iceberg in confronto alle moltissime opzioni disponibili!



• Chi non vorrebbe uno sfondo del genere sul proprio computer? Ci dispiace ragazzi... questa è roba per veri maniaci del Game Boy Color!



necessario per compiere la vostra eroica missione. Lo "Shagulator Austin's Pad V.1.10" ad esempio, vi consentirà di scrivere messaggi, salvarli, stamparli o mandarli via posta elettronica a un amico. Potrete consultare un'apposita sezione World Wide Web, dedicata ai siti Internet di Austin Powers pieni zeppi di informazioni sul film e sugli attori. Avrete persino la possibilità di inviare (tramite posta elettronica) suoni, sfondi e altri regali ai vostri amici, nonché di controllare le statistiche del vostro agente segreto.

Seconda Opinione!

Bel lavoro Austin!

Trasformare il Game Boy Color in un PC è sicuramente un'idea interessante e innovativa! Con tutte le folli sorprese che troverete all'interno di Oh Behave! passeranno mesi prima che vi stanchiate di accendere la vostra console portatile! Potrete cimentarvi in numerosi mini giochi, cambiare più di 80 sfondi al gioco e addirittura vedere un filmato in bianco e nero di 30 secondi tratto direttamente dal film. Austin Powers ne ha davvero per tutti i gusti... Yeah Baby!

PC BOY COLOR?

Quando vi sarete stancati di personalizzare il vostro Game Boy, potrete cimentarvi in alcuni mini giochi che rappresentano un ottimo diversivo alle modalità principali. Tre di essi (*Morra Cinese*, *Domination* e *Mojo Maze*) sono ripetuti nel gioco *Welcome in my Underground Lair* che vi presentiamo in questo stesso numero. Ma il gioco più divertente è senza dubbio l'International *Platform of Mistery*, che dimostra una volta per tutte quanto siano miracolose le capacità di una piccola cartuccia per Game Boy. Praticamente ci troviamo di fronte a un intero platform dedicato al mitico Austin, nel quale dovrete farvi strada dai sotterranei di Londra fino al rifugio del Dr. Evil, raccogliendo i vari oggetti ed eliminando le orde di nemici che vi verranno incontro. Cos'altro dire? *Austin Powers Oh Behave!* è sicuramente un gioco diverso da tutti gli altri, divertente e vario... praticamente imperdibile! Nessun altro gioco aveva mai spinto fino a questi limiti le potenzialità del portatile Nintendo. Non siete ancora abbastanza impressionati? Sappiate allora che oltre a tutte le fantastiche caratteristiche che abbiamo descritto finora, potrete anche godervi delle musiche tratte direttamente dal film e un intero spezzone della pellicola cinematografica! Ci sono talmente tante cose da vedere che non ve ne staccherete per mesi! Se solo le musiche fossero state all'altezza di tutto il resto il voto sarebbe stato quasi perfetto. Forse i giocatori meno esperti impiegheranno un po' di tempo per prendere confidenza con questo titolo, ma questa non è di certo una buona scusa per lasciarsi scappare un gioco come questo!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Il massimo dello stile!

SONORO
Riuscirete a seguire il ritmo?

GIOCABILITÀ
Appassionante e divertentissimo

LONGEVITÀ
Non vi stancherete mai!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

Austin è tornato, più folle che mai!

Info!

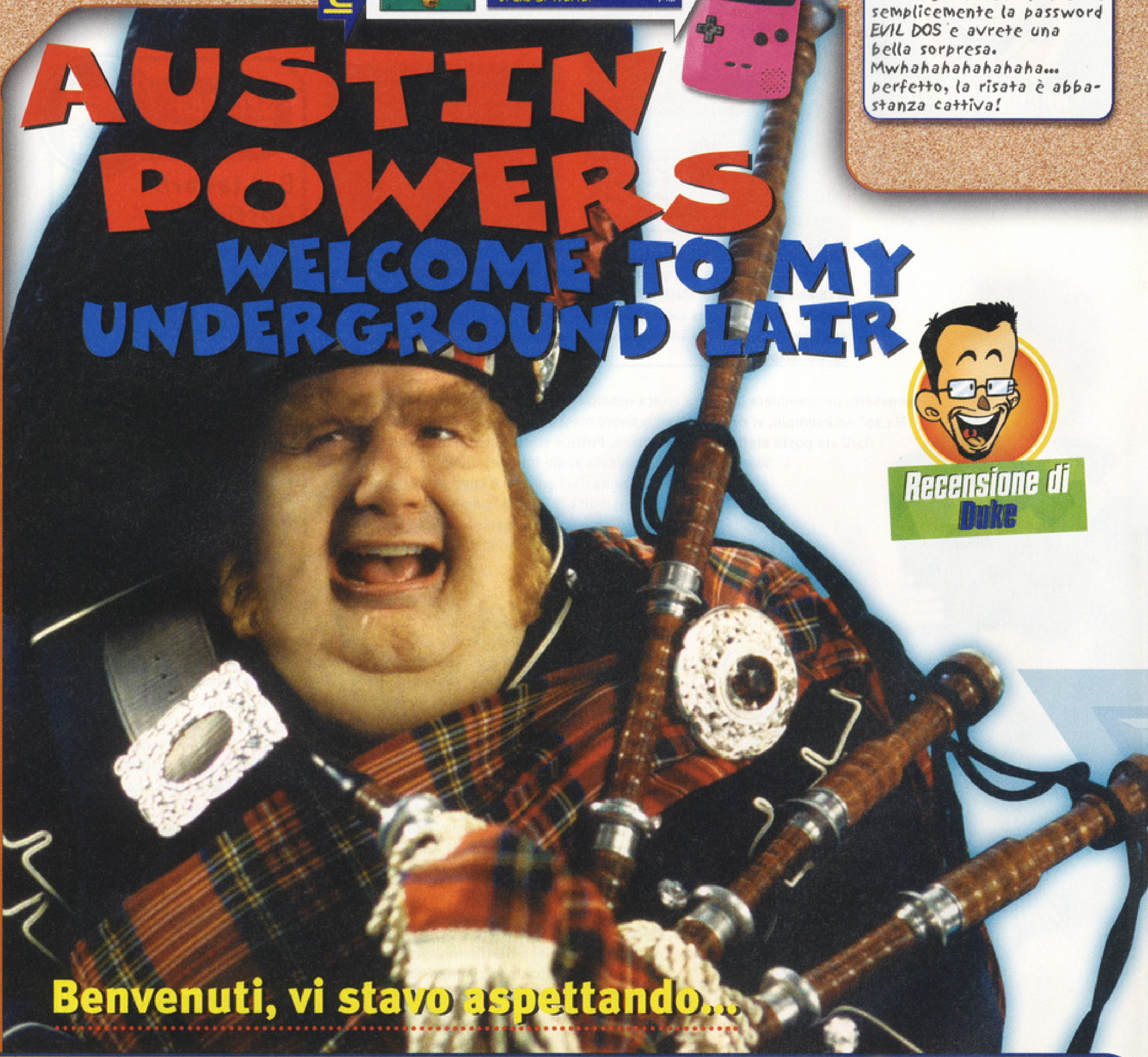
Chi l'ha fatto?	Rockstar
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Mix



Trucco rapido!

Se qualcosa non è di vostro gradimento, inserite semplicemente la password EVIL DOS e avrete una bella sorpresa. Mwhahahahahahaha... perfetto, la risata è abbastanza cattiva!

AUSTIN POWERS
WELCOME TO MY UNDERGROUND LAIR



Recensione di Duke

Benvenuti, vi stavo aspettando...

Permettetemi di presentarvi...

Giocando a morra cinese potrete sfidare alcuni dei più perfidi membri dell'organizzazione!



• Fat Bastard
Questo grassone passa tutto il suo tempo a ingozzarsi di cibo e a... emettere gas decisamente poco piacevoli.



• Frau Farbissina
Un personaggio che sembra uscito da un carcere di massima sicurezza tedesco! Se riuscite a sopportare la sua faccia potrete batterla senza problemi.



• Random Task
Un tirapiedi completamente privo di senso dell'umorismo, Random Task è un avversario piuttosto ostico, fate molta attenzione!



• Mustafa
Un ragazzo mediorientale che ha alle spalle una storia molto triste, forse per questo si è allenato con determinazione fino a diventare quasi invincibile!



• Number 2
L'uomo di punta dell'organizzazione maligna messa in piedi dal Dr. Evil, un brutto ceffo che non esiterà a barare se sarà necessario!



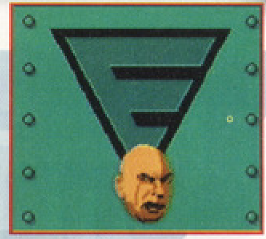
• Patty O'Brien
Questo ragazzotto irlandese è un tizio decisamente poco raccomandabile, pensate che per denaro arriverebbe persino a uccidere! Statene alla larga!

che BOMBA!

Non c'è impresa che Austin "Pericolo" Powers non sia in grado di portare a termine. Purtroppo per lui, qualsiasi obiettivo provi a portare a termine, il malvagio Dr. Evil sembra in grado di farlo molto molto prima e molto molto meglio. Austin potrà anche essere un agente segreto mitico, ma chi non ha desiderato almeno una volta che nei film vincessero i criminali? In questo gioco potrete rivoluzionare quelle regole che molti film di James Bond ci hanno insegnato... creare un super computer maligno che vi consenta di dominare il pianeta!



• Quello che di certo non manca a questo gioco sono i tocchi di umorismo!



• Solo i veri geni del male sono degni di usare questo sfondo per Game Boy!

IL MONDO E MIO!

Welcome To My Underground Lair rappresenta la vostra unica occasione per capire come ci si sente a fare la parte dei cattivi. Non stiamo parlando di cattivi per modo di dire, ma di personaggi cattivi come il più cattivo dei protagonisti di qualsiasi videogioco mai realizzato! Circondato dai suoi tirapiedi (il malvagio Number Two, il fidato Mr Bigglesworth e il sempre fedele Mini-Me), il Dr. Evil è pronto a sfidare ancora una volta il suo acerrimo nemico Austin Powers in una serie di giochi ad alto tasso strategico... e voi state dalla sua parte. Il prezioso strumento di ricerca "multi-million dollar" vi aiuterà a contattare il vostro avversario o a comunicare con i vostri collaboratori, nonché a modificare lo sfondo del gioco in modo che possa rappresentare al meglio la malvagità della vostra organizzazione. I programmi sono gli stessi che si possono trovare in *Oh Behave*, ma stavolta il tutto sarà modificato in versione malvagia. Il Frikulator vi consentirà di stabilire l'ammontare di denaro da estorcere ai capi delle nazioni più potenti del globo, mentre con l'Evil Launch Pad potrete scrivere i vostri piani e inviarli con la massima segretezza. Come se non bastasse potrete anche controllare le vostre statistiche e godervi qualche filmato e delle musiche da vero genio del male!

UN GIOCO VERAMENTE CATTIVO!

Oltre ai giochi già visti in *Oh Behave* (Morra cinese, Mojo Maze e Domination), il Dr. Evil può vantare un gioco dedicato unicamente a lui... *"Kin" Evil*. Questa modalità vi metterà nei panni di un motociclista che tenta di farsi strada tra una miriade di ostacoli a cavallo del suo bestione a due ruote. Credeteci se vi diciamo che non sarà cosa facile riuscire a mantenere l'equilibrio durante la vostra missione, ovvero reperire del cibo per il vostro amatissimo gattino... Mr Bigglesworth. Una sola distrazione e sia voi che Mini-Me finirete a gambe all'aria, privando per sempre il mondo della vostra ineguagliabile cattiveria, una perdita gravissima per tutta l'umanità! Tutto ciò rende questa cartuccia veramente di grande valore, diciamo almeno... UN MILIONE DI DOLLARI! Oppure il prezzo corrente di un gioco per Game Boy Color!



Seconda Opinione!



Una grande idea

Questo gioco è molto simile a "Oh Behave", ma il personaggio principale stavolta è il Dr. Evil. Al suo interno troverete un maggior numero di mini giochi completamente fuori di testa, tra i quali il "Kin" Evil, una breve avventura a cavallo di una moto. Un grande gioco con dei fenomenali tocchi di umorismo. L'idea di proporlo in versione PC è sicuramente vincente. Se qualcuno di voi desidera segretamente dominare il mondo, beh... questo è il gioco che fa per lui!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Veramente diabolica!

SONORO
Nulla di particolare!

GIOCABILITÀ
Questo non è un gioco, è una guerra!

LONGEVITÀ
Ci vuole tempo per diventare cattivi!

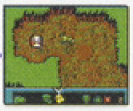
che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

Provatelo... o ve ne pentirete per sempre

Info!



Chi l'ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Avventura



Trucco rapido!

Le differenti creature presenti nel gioco hanno abilità del tutto diverse. Se non riuscite a superare un ostacolo con un bestione preistorico, non vuol dire che non potete provarci con un altro!

DISNEY'S DINOSAUR

Una storia fatta di amicizia, avventura e bestioni alti come grattacieli...



Recensione di Tanya

Durante l'introduzione di *Dinosaur* avrete occasione di conoscere la storia di alcuni tra gli animali più grandi e potenti che si siano mai visti sul nostro pianeta. Le sequenze iniziali vi caleranno alla perfezione nella magica atmosfera che riempie questo gioco. La grafica estremamente colorata e varia rende il gioco un'esperienza veramente affascinante, molto vicina a quella delle varie serie animate di cui la Disney va giustamente fiera. Avrete a disposizione una lunga lista di personaggi che imparerete a conoscere grazie anche alla pellicola cinematografica che presto arriverà in Italia. Gli obiettivi da portare a termine saranno molto vari, andranno dal semplice ritrovamento di un dinosauro amico alla fuga da un'isola in fiamme. Lungo la strada troverete vari oggetti da collezionare, alcuni di questi vi saranno di grande aiuto (come i fiori rossi che serviranno per curare il vostro personaggio), mentre altri vi saranno utili per risolvere gli enigmi sparsi nel gioco.

ORME GIGANTESCHE

Raccogliendo i fiori bianchi potrete aumentare il vostro punteggio e le abilità personali di ogni dinosauro. A questo proposito, sfruttare al meglio le caratteristiche di ogni protagonista di *Dinosaur* sarà vitale se vorrete arrivare alla fine. Per spostare un tronco che intralcia



• Il colore rosso non sempre significa pericolo! Questi fiori ad esempio hanno fantastiche capacità curative!



• Gli oggetti sparsi per i livelli come questo tronco, potranno essere utilizzati solamente da alcuni personaggi del gioco... non ignoratelo!



• Queste schermate vi forniranno preziosi indizi su come proseguire nell'avventura.



Tanto, tanto tempo fa...

Il gioco è ovviamente ambientato nella Preistoria (lo abbiamo dedotto dal titolo, siamo intelligenti... eh?). Nell'introduzione potrete vedere alcune delle strane creature che camminavano, nuotavano o volavano sulla terra nell'era mesozoica. Hanno un aspetto veramente rassicurante, non credete?



Buio in sala!

Tra non molto sarà Natale e quest'anno la mitica Disney ha deciso di farci un regalo davvero speciale. Al posto dei normali cartoni animati, stavolta assisteremo a uno spettacolo praticamente unico nel suo genere... un film interamente realizzato tramite la Computer Grafica, che racconta la storia di un gruppo di dinosauri in lotta per la sopravvivenza. Il livello degli effetti speciali raggiunto da questa produzione colossale non ha attualmente eguali nel mondo del cinema. Abbiamo avuto occasione di vedere il filmato di presentazione di *Dinosaur* e siamo rimasti davvero a bocca aperta. Tra una partita e l'altra del gioco per Game Boy vi consigliamo di andarlo a vedere, nel frattempo godetevi queste splendide immagini...





che BOMBA!



la strada ad esempio, avrete bisogno dell'aiuto di un bestione come l'Iguanodonte Aladar... per saltare un fossato invece non potrete fare a meno di Zini o di Suri, i due tenerissimi e agilissimi Lemuri. Quando vi troverete su uno dei punti rossi potrete chiamare un altro membro del vostro gruppo, generalmente quello dotato delle capacità necessarie per oltrepassare certi ostacoli o combattere certi nemici. Ma per poter utilizzare un tale personaggio dovrete prima averlo salvato! Procedendo nei livelli, il numero di dinosauri che dovrete trovare aumenterà e ogni zona sarà caratterizzata da una crescente quantità di ostacoli. Pericoli creati dall'imminente arrivo di un meteorite che, urtando la Terra, ha distrutto l'isola in cui i dinosauri abitavano, costringendoli a migrare verso una nuova terra.

COLOSSI PRIMITIVI

La grafica di *Dinosaur* è decisamente sopra la media. Ogni protagonista si muove sullo schermo in accordo con le sue dimensioni... Zini saltellerà per i vari livelli come ogni buon Lemure dovrebbe fare, mentre Aladar si aggirerà lentamente tra gli alberi spostando la sua enorme massa. La maggior parte del gioco è incentrata sulla risoluzione di enigmi, quindi se state cercando un titolo d'azione frenetico, sappiate che *Dinosaur* non fa per voi. Il primo livello potrebbe addirittura sembrare uno scherzo e scoraggiare la maggior parte dei giocatori dal proseguire, ma andando avanti le cose si faranno decisamente più serie e impegnative! Insomma, *Dinosaur* è senza dubbio un titolo divertente e coinvolgente, con una grafica superba e una sfida assolutamente fuori dal comune. Un altro successo targato Disney!



• **Ecco la fine del primo livello! Fiuu... finalmente ce l'abbiamo fatta!**

Seconda Opinione!

Divertimento Giurassico

Sebbene questo Dinosaur sia un passo avanti rispetto al solito gioco della Disney (i classici platform a scorrimento, tanto per intenderci), non aspettatevi azione a ciclo continuo e brividi lungo la schiena. Se però vi è piaciuto Jurassic Park, avete intenzione di andare a vedere il film Disney o semplicemente vi piacciono le sfide piene di puzzle, allora lo adorerete! In fondo impersonare un dinosauro non è una cosa che succede tutti i giorni!



• **Guardate questo terribile abisso... solo una creatura della famiglia Lemure è in grado di attraversarlo!**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Stile cartone animato.

SONORO
Alla lunga diventa un po' noioso.

GIOCABILITÀ
Molte sfide e tanti personaggi.

LONGEVITÀ
Passerà molto tempo prima di finirlo!

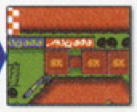
che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Avventurarsi nella Preistoria non è mai stato così bello!

Info!



Chi l'ha fatto?	Acclaim
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse



Trucco rapido!

Quando affrontate una curva evitate di frenare bruscamente, a meno che non vogliate perdere il controllo della moto e schiantarvi contro le barriere laterali. Fatelo troppe volte e vi ritroverete con un distacco enorme dalle prime posizioni.

Recensione di **Birillo**

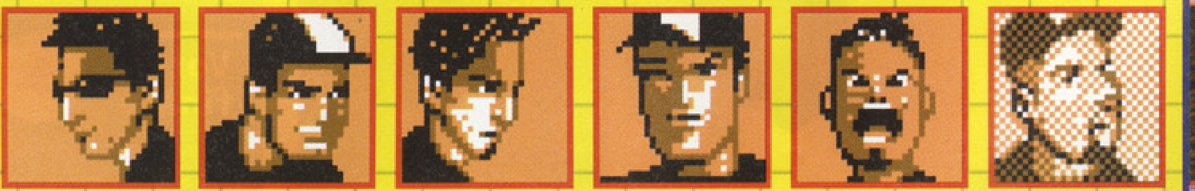


JEREMY McGRATH SUPERCROSS 2000

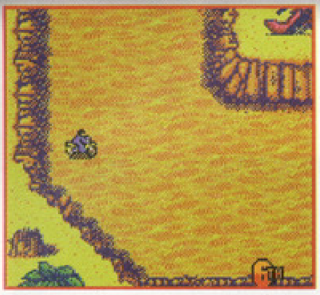
Non dimenticate di allacciare il casco!

Sei come la mia moto...

Questi tizi esaltati sono i piloti tra i quali potrete scegliere il personaggio con cui gettarvi nella mischia:

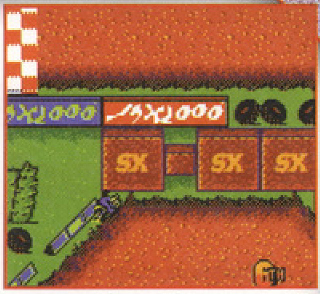


• Kevin Windham • Greg Albertyn • Jimmy Button • John Dowd • Travis Pastrana • Jeremy McGrath



• Cercate di mantenere sempre la giusta traiettoria durante le curve o finirete spalmati sulle protezioni!





• Ehm... questo tracciato pieno di curve non promette niente di buono. Infatti è uno dei più difficili dell'intero gioco.

Seconda Opinione!



Ruote sgonfie

Vi siete mai chiesti che senso abbia salire su una moto traballante e girare per ore su un circuito fangoso? Beh, se non lo avete mai fatto, infilate questa cartuccia nel vostro Game Boy e dopo qualche istante la domanda comincerà a insidiarsi ferocemente nella vostra testa. Il gioco in sé per sé non è pessimo, ma finire una gara rischia di diventare un'esperienza noiosissima, e purtroppo questo è un serio problema. Consigliato solo ai super appassionati dei giochi di corse, tutti gli altri ne possono tranquillamente fare a meno.

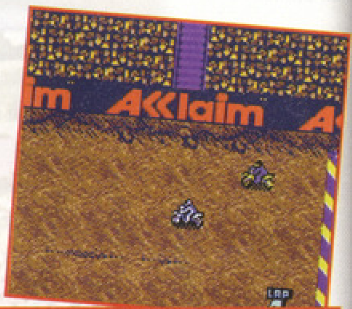
Se state cercando un gioco di corse senza troppe pretese, forse questo *Jeremy McGrath Supercross 2000* potrebbe interessarvi... soprattutto se siete appassionati di qualsiasi cosa abbia due ruote e un motore! Dopo aver scelto il vostro centauro tra una serie di loschi figuri, potrete decidere che tipo di moto utilizzare tra le diverse cilindrate disponibili in modo da affrontare una gara adatta al vostro livello di esperienza. Prima di ogni corsa potrete ammirare una utilissima visuale aerea del tracciato.

OSTACOLI IMPREVISTI!

La difficoltà di questo gioco dipende solamente dal numero di curve presenti sulla pista. Il primo circuito si chiama Slightly Loopy e diversamente dai tracciati successivi, non richiede molto impegno. Come in molti altri giochi del genere, troverete diversi ostacoli disseminati lungo la pista e sarà bene che impariate a memorizzare la loro posizione durante il primo giro. Questo vi consentirà di affrontare il resto della gara senza troppi problemi, a patto che riusciate a impostare le giuste traiettorie.

PERCORSI TORTUOSI

Il problema di questo gioco è che ci sono veramente pochi oggetti da raccogliere lungo le piste. Trovare qualche potenziamento di tanto in tanto non sarebbe stato male e avrebbe reso il gioco sicuramente più interessante. Purtroppo all'azione pura tipica dei giochi di motocross è stato preferito il realismo... i risultati finali dimostrano che la scelta fatta dai programmatori non è stata la migliore. Per riuscire ad andare avanti nelle competizioni senza sbadigliare troppo, dovrete essere dei veri patiti di motocross! La grafica si assesta su un livello medio, senza però raggiungere i livelli a cui siamo stati abituati da molti giochi per Game Boy Color... Se volete vedere dei personaggi nitidi e ben definiti, allora questo gioco non fa per voi! L'idea alla base di *Jeremy McGrath Supercross 2000* consiste semplicemente nello sfrecciare a velocità folli su dei circuiti incredibilmente intricati. Se avete una buona esperienza con i giochi di corse vi divertirete per un po', ma se invece avete la tendenza a scoraggiarvi facilmente davanti alle gare più complicate, in più di un'occasione avrete la tentazione di scagliare la vostra console contro il muro! Per il resto la monotonia regna sovrana in questo gioco, che con un po' più di attenzione nei dettagli più importanti avrebbe potuto diventare un altro titolo imperdibile. Così com'è purtroppo, non vale più di un paio di partite occasionali.



IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Discreta, ma non eccezionale.

SONORO
Simile a quello di una marmitta bucata.

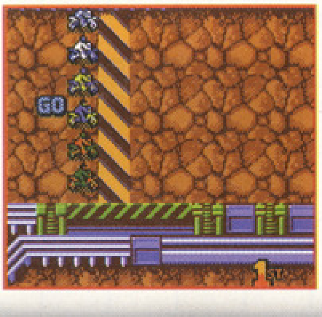
GIOCABILITÀ
Controllare le moto non sarà un'impresa facile.

LONGEVITÀ
Se riuscite a farvelo piacere... durerà a lungo.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5,5

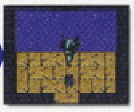
Se proprio non potete farne a meno provatelo almeno una volta!





• Ragazzi... forse non ve ne siete accorti, ma state partendo dalla parte sbagliata! O forse siamo noi che vediamo la pista al contrario...

Info!



Chi l'ha fatto?	Kemco
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	GDR



Trucco rapido!

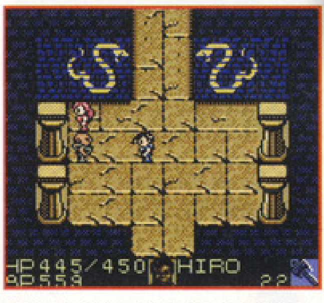
Cercate sempre di salvare la vostra posizione prima di affrontare un enigma o un combattimento particolarmente impegnativo... questo gioco ne è pieno! Ricominciare dall'inizio dopo aver passato un'ora a esplorare un labirinto non è un'esperienza molto piacevole.

Spade, pistole e viaggi nel tempo!

Cosa fareste se scopriste che il mondo come voi lo conoscete fosse solo una finzione? Beh... in effetti sarebbe davvero difficile da scoprire visto che ci vivreste in mezzo. Se invece fosse un'altra persona a rivelarvi che la vostra vita è già prefissata e stabilita dalle regole di un mondo già confezionato? Le credereste oppure scegliereste di dimenticare tutto e svegliarvi l'indomani mattina beati nel vostro lettuccio? Ok la smettiamo, visto che tanto questo gioco non ha niente a che fare con il film *Matrix*. Quello che volevamo dire era... sareste disposti a fidarvi di uno strano vecchio che vi chiede di partire con lui alla ricerca di una fantomatica spada chiamata Daikatana? Se il vostro nome fosse Hiro Miyamoto lo fareste di certo, perché così si chiama l'eroe di questo nuovo gioco per Game Boy Color. Dalla mente del leggendario maestro John Romero, preparatevi a un viaggio nella terra di *Daikatana*!



• Ma questa statua non è la stessa che abbiamo visto prima? Mi sembra-va di essere già passato da qui!



• Il vostro gruppo è rappresentato da un unico personaggio, solo durante i dialoghi vedrete tutti i guerrieri sullo schermo.



• Bene, in questa stanza dovrei essere al sicuro! Ehm... ciao bel vermiciattolo!

I PREDATORI DEL TEMPO

La storia comincia... molti anni fa. Una potente spada chiamata Daikatana venne forgiata da potenti maghi e le fu donato il potere di alterare il tempo. Dopo essere stata usata per sconfiggere il male, *Daikatana* fu gettata in un vulcano per evitare che cadesse nelle mani sbagliate. Una mossa a quanto pare insufficiente, visto che un brutto ceffo chiamato Kage Mishima è riuscito a recuperarla e sta tentando di usare il suo immenso potere per cambiare la storia e diventare il dominatore assoluto del mondo. Questa è la storia che viene raccontata a Hiro, il giovane eroe del gioco. Inserendo la cartuccia di *Daikatana* nella vostra console vi ritroverete immersi in un'avventura che vi porterà a spasso nel tempo, nel tentativo di risolvere per l'ennesima volta un mare di guai, salvare la ragazza (c'è sempre una ragazza da salvare) e riportare la pace e la serenità nell'universo. Un'impresa che non capita certo tutti i giorni!

DAIKATANA

Combattimenti a 64-bit!

Daikatana è ormai una vecchia conoscenza per i fan della Nintendo, la versione per N64 infatti è già uscita da un po' di tempo. Pur non raggiungendo il livello di capolavori come *Goldeneye* e *Perfect Dark*, questo sparatutto rappresenta un'ottima alternativa per gli appassionati del genere! Ottima giocabilità e diverse idee veramente interessanti sono i suoi punti di forza, ma il lunghissimo periodo di tempo che è stato necessario per realizzare il gioco ha fatto sì che la sua grafica apparisse un po' troppo datata. Se siete tra i fortunati possessori di un N64, vi consigliamo di dargli comunque un'occhiata!





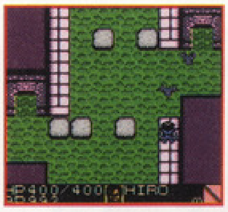


RITORNO AL FUTURO

Graficamente *Daikatana* ricorda molto da vicino il mitico *Zelda: Link's Awakening*. L'azione inquadrata dall'alto permette di seguire le varie fasi di gioco (combattimenti compresi) in maniera piuttosto efficace, anche se in qualche occasione risulta un po' confusa. Alcune ambientazioni ad esempio hanno il fastidioso difetto di non far capire

Recensione di Duke







Seconda Opinione!

Davvero niente male, però...

Non sono un grandissimo appassionato di GDR, ma devo comunque ammettere che Daikatana è uno dei migliori nel suo genere. Ovviamente Zelda rimane sul primo gradino del podio, ma questo gioco rappresenta un'ottima alternativa in attesa di rivedere Link sulla nostra console preferita. Combattimenti, enigmi ed esplorazione si fondono alla perfezione in un'avventura che può anche vantare un'ottima realizzazione tecnica. Se solo la traduzione dei dialoghi fosse stata migliore, la lotta per il titolo di "miglior GDR per Game Boy" sarebbe stata ancora più dura!

al giocatore dove finiscono i muri e comincia il pavimento... niente di preoccupante comunque! Il gioco è piuttosto gradevole e pieno di ottime scene d'intermezzo, che rendono più interessante la trama e forniscono utilissimi indizi sugli obiettivi da portare a termine. Il numero di enigmi è davvero elevato, fortunatamente nessuno di essi risulta banale o scontato e offre una discreta sfida anche al più esperto giocatore di GDR. Se non sarete più che prudenti durante le fasi di esplorazione, la scritta "Game Over" vi perseguiterà a lungo. Per fortuna potrete salvare il gioco quando e dove vorrete occupando uno dei tre slot disponibili. *Daikatana* è un gioco davvero coinvolgente pieno di personaggi interessanti e con una trama molto complessa. L'unica vera pecca è la qualità dei dialoghi. Nel caso il tema dei viaggi del tempo non bastasse a confondervi a sufficienza, ci penseranno gli incomprensibili dialoghi a completare l'opera. Detto questo, il giudizio finale su *Daikatana* non può che essere buono... forse addirittura migliore della versione per N64!

Come dici?

Originariamente in lingua giapponese, *Daikatana* è stato per fortuna tradotto anche in inglese (ultimamente il nostro giapponese è un po' arrugginito). Probabilmente però il tempo dedicato alla traduzione è stato davvero poco, alcune frasi risultano decisamente comiche al punto da strappare anche qualche sorriso! Ecco alcuni esempi...

"I HAVE TO CONVEY IT ANTICIPATING YOU AS A REAL SAMURAI."

"USAGI FINISHED DAIKATANA AT LAST ENOUGH TO GET SATISFIED WITH ITS POWER."

"HOW COLD HERE! WE'LL BE FROZEN TO DEATH HERE IF WE STAY HERE FOR A VERY MINUTE!"

"YOU COME TO YOURSELF MIKIKO?"

"YOU SHOULD ALREADY GOT DAIKATANA?"

"WHO'S IT?"

"WHAT YOU MEAN MIKIKO?"

"IT'S EXTRAORDINARY ACTUALLY SAME TWO OBJECTS EXIST AT SAME TIME' N PLACE."

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Gli sfondi sono davvero splendidi.

SONORO
Dialoghi a parte, crea un'ottima atmosfera.

GIOCABILITÀ
La vostra materia grigia sarà messa a dura prova!

LONGEVITÀ
Vi terrà impegnati per un bel po'!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

Un ottimo GDR, con la giusta dose di azione!

Info



Chi l'ha fatto?	Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione



Trucco rapido!

Prendetevi il tempo necessario per setacciare ovunque alla ricerca di munizioni e armi nascoste. Cercate inoltre sui corpi delle guardie uccise per trovare chiavi e altri proiettili.

PERFECT DARK

che BOMBA!

Se state pensando di lasciarvi sfuggire questo gioco, cambiate idea!



GoldenEye per N64 è stato uno di quei giochi che hanno segnato la storia, ed è stato votato da molti appassionati come miglior videogioco di sempre. Qualche mese fa la Rare ha regalato al 64-bit Nintendo un altro sparatutto, che in brevissimo tempo è salito nell'olimpo dei capolavori. Ora la versione tascabile di *Perfect Dark* è finalmente arrivata nei negozi e le prime impressioni che abbiamo avuto sono semplicemente indescrivibili... preparatevi a raccogliere la mascella da terra dopo aver provato questo gioco!

GIOCO PERFETTO

La Nintendo è riuscita in un'impresa che sembrava impossibile, ricreare la stessa tensione e le stesse modalità del gioco originale in questa edizione miniaturizzata. Basterebbe citare la presenza del Rumble Pak, della possibilità di connessione con la porta IR, della modalità Deathmatch tramite cavo link e della compatibilità con il Transfer Pak per non avere dubbi sulla qualità di questo gioco. La porta IR consentirà lo scambio di mappe con i vostri amici e tramite il Transfer Pak si potrà accedere a un'infinità di trucchi per la versione N64... compreso quello per avere tutte le armi. Le 20 diverse modalità di gioco multigiocatore (Sfide a Tempo, Capture the Flag, Air Hockey, Defence, Counterforce e così via) vi permetteranno di vivere intense sfide all'ultimo proiettile con altri avversari umani. Prima di stancarvi di questo *Perfect Dark* passeranno dei secoli!

Il grande fratello

La versione N64 di *Perfect Dark* è decisamente una spanna sopra a tutti gli sparatutto per console, in qualunque nazione sia uscito ha riscosso un successo incredibile. Se ancora non avete avuto la fortuna di provarlo, ecco alcune immagini, per farvi capire cosa vi perdete se non lo aggiungete alla vostra collezione. Tanto per fare un breve riassunto... beh, si tratta di uno dei più grandi giochi di tutti i tempi!

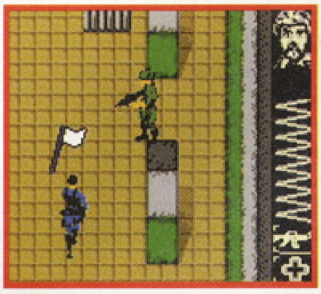




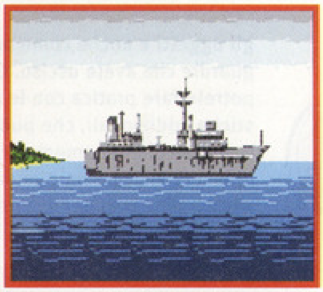




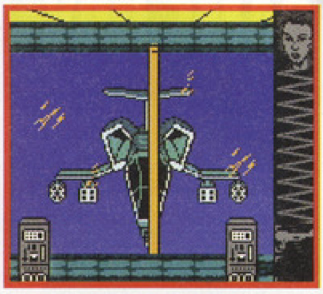
Recensione di Tanya



• Non sparare... mi arrendo! Guarda, ho persino la bandiera bianca!



• Finché la barca vaaaaa, lasciala andareee... come siamo caduti in basso!



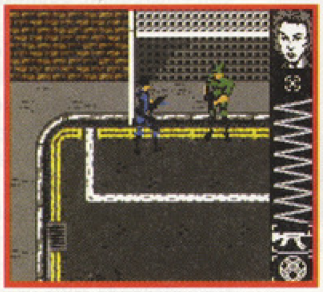
• Joanna si trova di fronte all'elicottero più sottile del mondo!



Seconda Opinione!

Un gioco imperdibile!

Perfect Dark per N64 è veramente fantastico, ma anche questa versione tascabile non scherza! È difficile descrivere le sensazioni che si provano giocando a questo titolo, dovete per forza provarlo di persona! In questo modo potrete capire anche voi che gran capolavoro ci troviamo di fronte! Perfect Dark, Metal Gear Solid e Tomb Raider... un gran bel periodo per gli appassionati di avventure su Game Boy Color!



• Alt, chi va là? Ok, puoi passare... come si fa a negare il passaggio a una ragazza così carina?



PRONTI ALLA LOTTA?

Ma quale storia si nasconde dietro a questo ennesimo capolavoro Nintendo? Joanna Dark è un'agente segreta ingaggiata dal Carrington Institute per indagare su alcune attività terroristiche. Prima di iniziare la sua missione dovrete però aiutarla ad aumentare le sue abilità, affrontando una massiccia sezione di addestramento. All'inizio vi verrà spiegato come controllare il vostro personaggio, come cercare



• Joanna ci mostra tutta la sua abilità nel combattimento multiplo. Non vorremmo proprio essere nei panni dei suoi avversari!

• Sei in trappola! Ora consegnami quella bandana senza fare storie!



• Pensate che questa tuta mimetica mi doni? Uhm... io non credo che il verde sia il mio colore.



• Proprio quando Joanna credeva di avere le cose in pugno... appare un'altra Joanna!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Vicina alla perfezione.

SONORO
Il vostro Game Boy parlerà!

GIOCABILITÀ
Ha davvero pochi rivali.

LONGEVITÀ
Staccarsi dallo schermo sarà un'impresa!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

Un gioco che tiene fede al suo titolo... praticamente perfetto!

gli oggetti e anche come prelevare chiavi e munizioni dalle guardie che avete ucciso. C'è poi una galleria di tiro dove potrete fare pratica con le armi e un'ampia scelta di caratteristiche addizionali, che può essere sbloccata terminando il percorso di allenamento. Il gioco è composto da sette missioni con un determinato numero di obiettivi che richiederanno un bel po' di tempo per essere risolti. Alcuni vi daranno accesso ad altre sezioni come ad esempio la modalità Cecchino, la Jungle Race e numerosi filmati segreti.



• Cosa c'è di meglio che passare la domenica al poligono di tiro per migliorare la vostra precisione?

AZIONE PURA!

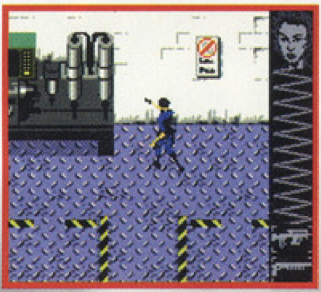
Con l'incredibile quantità di dati compressi nella cartuccia di *Perfect Dark*, è quasi un miracolo che gli sviluppatori siano riusciti a trovare spazio per inserire anche il sonoro e altre cose del genere... il risultato finale ci ha davvero impressionati! In alcune occasioni il mitico Game Boy Color sarà addirittura capace di parlare... in certi casi ci siamo chiesti se stessimo giocando sulla versione Color o sull'attesissimo Game Boy Advance! *Perfect Dark* è un titolo assolutamente imperdibile, un degno rivale per i grandissimi *Tomb Raider* e *Metal Gear Solid*. Se dovessimo paragonarlo a una macchina, sarebbe una Ferrari... è bellissimo, divertentissimo, appassionante, impegnativo, insomma... perfetto!



• Joanna, la tua missione è di vitale importanza... solo tu sei in grado di lavare i piatti per la cena di stasera!



• Vieni qui se hai coraggio! Hey, dico a te... non c'è neanche gusto a far fuori questi codardi!



• Fate attenzione a non far saltare in aria niente, abbiamo l'impressione che non sarebbe una mossa azzeccata...




QUANDO I SOGNI DIVENTANO REALTA'!
Dreamcast
ARENA
dal 5 dicembre in edicola
UFC
Il picchiaduro più realistico mai realizzato
ETERNAL ARCADIA
Arriva la nuova generazione di giochi di ruolo
PHANTASY STAR ONLINE
Preparatevi a giocare con il mondo intero!
ECCO THE DOLPHIN
Nulla potrà più fermarvi con la nostra soluzione
PlayPress
PUBLISHING

Info!



Chi l'ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	E' già uscito
Di che si tratta?	Platform

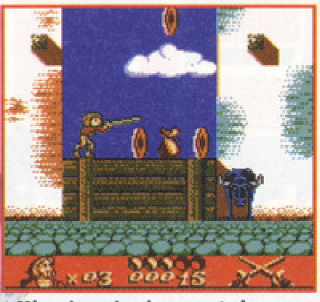


Trucco rapido!

È sempre una buona idea evitare gli scontri diretti con i mostri, specie se avete soltanto la vostra spada con cui difendervi. I nemici sono facili da uccidere, ma ancora più facili da saltare!

THE ROAD TO EL DORADO

Miguel e Tulio in viaggio verso la città d'oro!



• Miguel sembra impegnato in una spettacolare corrida... ne ha di coraggio quel ragazzo!



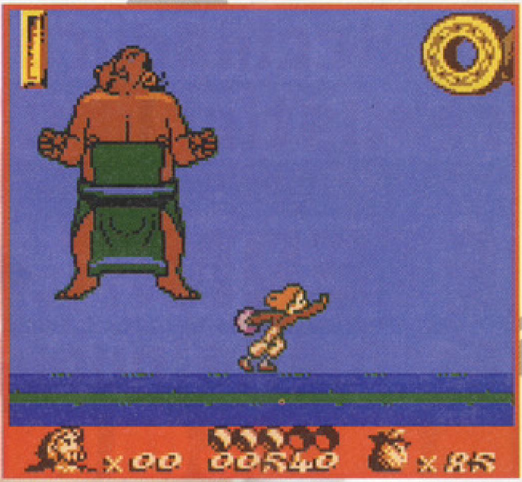
• Questo sì che è un benvenuto ragazzi, altro che tappetino rosso sulla porta!

Uno dei film di animazione più attesi della stagione, *The Road To El Dorado* della Dreamworks, è finalmente arrivato anche sugli schermi della console portatile più amata e famosa del mondo! Sarete perdonati se d'istinto alzerete i pugni al cielo gridando disperati "Oh mamma... non un altro Platform!". In effetti con le sue piattaforme mobili, gli spuntoni, le scale e i serpenti, *Gold and Glory: The Road To El Dorado* potrebbe sembrare l'ennesima conversione da film creata unicamente per intascare soldi. Fortunatamente le cose non stanno così e quello che ci troviamo fra le mani è un gioco divertente e ben realizzato. La somiglianza con il solito noiosissimo Platform è a dire il vero molto stretta, ma per fortuna non totale.

ALLA CONQUISTA DELL'ORO

La grafica è decisamente di buon livello, dettagliata e colorata quanto basta, i personaggi si muovono fluidamente e il sistema di controllo fa il suo dovere (anche se a dire la verità le mosse sono più o meno le stesse di tanti altri titoli del genere). I 20 livelli in cui è suddivisa l'avventura rappresentano una discreta sfida anche per il giocatore più smaliziato.

Alcune sezioni ricordano molto *Prince of Persia*, ma l'atmosfera che si respira è totalmente diversa. Tra un livello e l'altro sarete spesso chiamati ad affrontare delle interessanti sfide, come combattere contro un coguaro o magari giocare a basket contro un gigantesco guerriero Inca! Grazie a questi simpatici diversivi, *The Road To El Dorado* non diventa mai monotono e riesce ad appassionare fino alla fine.



• Accidenti, contro questo bestione neanche i campioni dell'NBA avrebbero speranze!

CACCIA AL TESORO

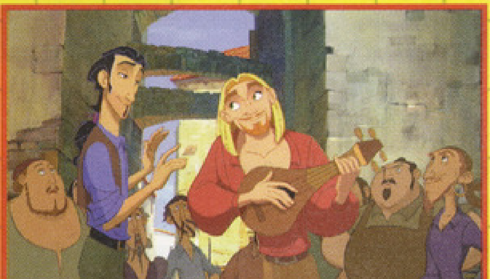
I vostri compagni di viaggio si chiamano Miguel e Tulio, una simpatica coppia di avventurieri spagnoli. Impersonando uno dei due, vi avventurerete nel gioco

Oro e gloria... e popcorn!

Anche se il gioco non è il migliore nel suo genere, il film che presto uscirà anche in Italia vi lascerà completamente soddisfatti. *The Road To El Dorado* rappresenta un vero e proprio evento, uno dei pochi cartoni che pur non essendo di casa Disney, sembra veramente interessante! Miguel e Tulio (doppiati in italiano da Gianmarco Tognazzi e Alessandro Gassman) sono due simpatici amici che finiscono per imbattersi nella mitica città perduta degli Incas... El Dorado. Con loro grande sorpresa, verranno adorati come se fossero divinità, ma il maligno sacerdote Tzekel-Kan ha in mente di porre fine ai loro sogni di oro e gloria. Pensate che la colonna sonora del film è stata scritta dagli stessi artisti che si sono occupati di quella de *Il Re Leone*, Elton John e Tim Rice!

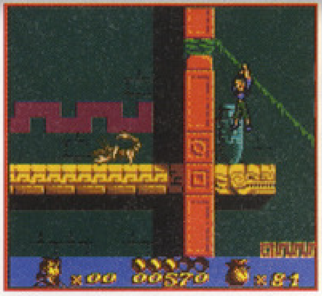




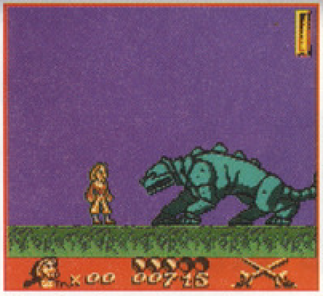




Recensione di Duke



• Ehm... qualcuno ha per caso un insetticida a portata di mano?



• Il malvagio coguaro peruviano... non lasciatevi spaventare, non è duro come sembra!



• Certo che gli sviluppatori hanno avuto una gran fantasia in quanto a nomi spagnoli...

Seconda Opinione!



Metallo prezioso

Questo The Road To El Dorado è una buona conversione dall'omonimo film di animazione, molto divertente da giocare e pieno di simpatici mini giochi. La Ubi Soft ce l'ha messa veramente tutta nel creare un ottimo reparto grafico e un'eccezionale colonna sonora, catturando alla perfezione l'essenza del cartone animato!

armati della vostra fedele spada. Dovrete farvi strada da un piccolo villaggio spagnolo pieno di guardie e toreri, fino al cuore della leggendaria città di El Dorado, dove le strade sono pavimentate di oro massiccio! Nei primi livelli avrete il compito di raccogliere sei pezzi dell'antica mappa che vi condurrà in Sud America. Potrete collezionare centinaia di monete d'oro lungo la strada, in modo da avvicinarvi a quello che è il vostro obiettivo finale, diventare ricchi! Prima di cantar vittoria dovrete però sconfiggere il malvagio sacerdote Tzekel-Kan, che vi scatenerà contro una serie di mostri e nemici vari... in fondo volete rubare il suo oro, cosa vi aspettavate, di essere accolti a braccia aperte?



• Per uccidere una tartaruga dovrete colpirla due volte, la sua corazza è piuttosto resistente!



• Questo uccello tropicale dà del filo da torcere a Tulio... maledetta bestiaccia pennuta!

UNA VITA DURA

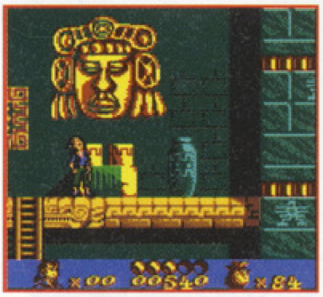
Il gioco in sé per sé offre un livello di sfida talmente alto da risultare a tratti irritante, quindi anche i giocatori più esperti dovranno prendere carta e penna e segnarsi pazientemente i codici di salvataggio se vorranno vedere i titoli di coda. Purtroppo però, dopo aver terminato il gioco difficilmente vi verrà voglia di inserire la cartuccia nel vostro Game Boy Color una seconda volta, a meno che... non utilizziate la funzione Ubi-Key. Usando la porta a infrarossi e un altro gioco Ubi Soft con la funzione Ubi-Key, potrete sbloccare livelli nascosti e altri segreti altrimenti destinati a restare tali. I fan del film e gli amanti dei Platform non potranno che apprezzare quest'ultima fatica della compagnia francese, un vero esempio di quanto anche un genere ormai vecchio di decenni come quello dei Platform possa ancora regalarci delle ore di sano divertimento!



• Ecco cosa significa avere la testa tra le nuvole!



• Oh no! E ora chi se lo ricorda il codice del livello!



• Oro luccicante ovunque e neanche una goccia da bere...

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Davvero ottima, animazioni comprese.

SONORO
Un applauso a Elton John!

GIOCABILITÀ
Vecchio stile, ma appassionante.

LONGEVITÀ
Una volta finito resta l'opzione Ubi-Key.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

Un altro gioco tratto da un film d'animazione... Carino e divertente!

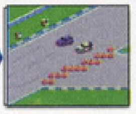


• Ma dov'è finito il mio amico? Era qui un momento fa... Ehi, è alle tue spalle!



• Procedendo nel gioco dovrete raccogliere tutti i pezzi della mappa.

Info!



Chi l'ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse



Trucco rapido!

In TOCA dovrete pensare come se vi trovaste veramente all'interno della macchina. Quando premerete a sinistra, la macchina sterzerà a sinistra... non importa verso che direzione stiate andando. Avrete bisogno di un bel po' di pratica.

TOCA: TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Un esercito di bolidi nel palmo della vostra mano!

che BOMBA!





• Sono particolari come il fumo che esce dai pneumatici delle macchine che portano un gioco come *TOCA* a essere uno dei migliori nel suo genere!



• Siete al quarto posto, ma il primo è solo a una schermata di distanza!



• Affrontare le curve in derapata è una vera gioia, trasmette una sensazione di potenza indescrivibile!



• I segni lasciati dai pneumatici restano sull'asfalto per un bel pezzo, invece che scomparire dopo pochi secondi!



Recensione di Lo Spaccone

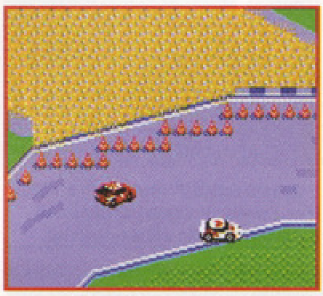
Quando un gioco di corse famoso come *TOCA* viene convertito per una console portatile come il Game Boy Color, il rischio di rovinarlo è davvero alto. La maggior parte dei programmatori infatti si rifugia in una classica visuale da dietro la macchina, in cui più che il vostro bolide sembra che giri tutta la pista. Beh, *TOCA* è completamente diverso, potendo vantare una splendida visuale dall'alto, e sapete una cosa? È stata una scelta davvero eccellente! A differenza della maggior parte dei titoli del genere, *Touring Car Championship* ha un sistema di controllo veramente ottimo, l'angolo di sterzo è preciso e incredibilmente realistico. Con una prospettiva del genere di solito affrontare le curve è un grosso problema, ma in questo fantastico titolo potrete passare anche gli angoli più stretti in maniera perfetta. Premete il pad abbastanza forte e potrete persino effettuare delle spettacolari derapate! Data la complessità delle piste e la velocità delle auto non sarà tutto così facile all'inizio, ma con un breve periodo di pratica in cui imparerete a memorizzare i tracciati, nulla potrà più impedirvi di vincere.



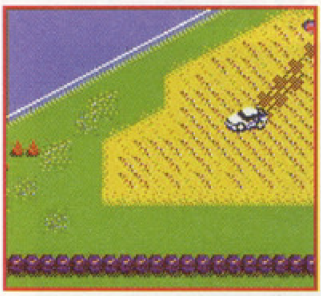
• Sei auto sulla stessa pista contemporaneamente e tutte nella stessa schermata... incredibile!



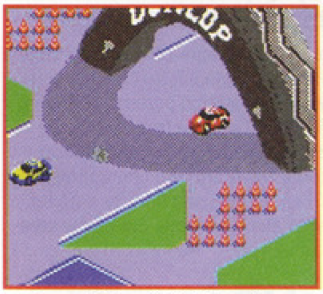
• Nel Time Trial potrete sfidare la "macchina fantasma" che ripeterà la vostra prestazione precedente!



• Impostare la giusta traiettoria è essenziale per riuscire a superare al meglio le curve.



• Accidenti, questo non è certamente il modo migliore per vincere una gara...



• Ebbene sì, la pubblicità è arrivata anche nei giochi per Game Boy!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Macchine piccole ma veloci.

SONORO
Fa il suo dovere... niente di più!

GIOCABILITÀ
Veramente grandiosa!

LONGEVITÀ
Se vi piace il genere lo giocherete a lungo.

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Un degno rivale per Hot Wheels Stunt Truck Driver



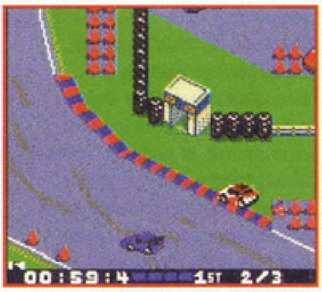
Seconda Opinione!

Scaldate i motori!

Questo gioco è sicuramente uno dei più divertenti che io abbia mai provato! Anche se normalmente preferireste costruire un minuscolo modellino di galeone per poi distruggerlo completamente piuttosto che giocare a un titolo di corse, non c'è dubbio che il fascino di questo TOCA contagerà anche voi! La grafica non è eccezionale, ma una volta entrati completamente nella sfida non potrete farne più a meno.

ALLACCIATE LE CINTURE!

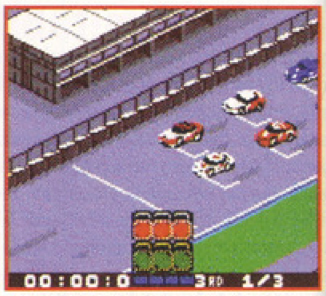
Uno dei maggiori punti di forza di questo *TOCA* è rappresentato dagli effetti grafici. Mentre sfreccerete per la pista vedrete alzarsi delle dense nubi di fumo nero e lascerete persino le strisce dei pneumatici sull'asfalto, per non parlare degli spruzzi d'acqua che provocherete quando il circuito sarà bagnato dalla pioggia! Se tutto questo non dovesse ancora bastarvi, potrete persino vedere le ruote delle piccole auto girare mentre sfrecciano come razzi! Ma non finisce qui. Per la prima volta sul mitico portatile Nintendo vedrete ben otto auto su pista contemporaneamente, senza l'ombra del più piccolo rallentamento! L'unico difetto di questo gioco è che non potrete usufruire del cavo link per giocare con un amico, un vero peccato! Gli sviluppatori hanno tentato di rimediare a questa mancanza inserendo una modalità Party Play a quattro giocatori. Peccato però che sia possibile giocare solamente uno alla volta.
Una piccola pecca che non rovina comunque la qualità globale del titolo, una delle migliori esperienze di guida che possiate provare senza comprarvi una macchina sportiva!



• Urrà, siamo al primo posto! Ma c'è già qualcuno che minaccia il nostro primato...

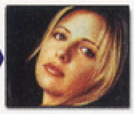


• Quando la pista è così affollata, sorpassare diventa un vero problema.



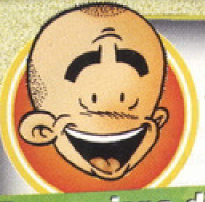
• Pronti a schiacciare l'acceleratore a tavoletta? Manca poco alla luce verde!

Info!



Chi l'ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform





Siete pronti a diventare cacciatori di vampiri?

Recensione di Cataclisma

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

Aglio, acqua santa e crocifissi sono solo favole del passato. Se volete veramente liberarvi del vostro invadente vicino dai canini appuntiti, sapete a chi dovrete rivolgervi. Ovviamente stiamo parlando della più famosa cacciatrice di vampiri mai apparsa sugli schermi!

È UNO SPORCO LAVORO...

Nella piccola cittadina americana di Sunnydale si sta organizzando un grande evento al quale sarà presente moltissima gente. Non ci stupisce quindi che una legione di vampiri provenienti da tutto il pianeta abbia deciso di riunirsi per creare caos e fare strage di tutti gli esseri umani presenti. Ci stupisce ancora meno il fatto che una sola persona possa evitare questa catastrofe, ovviamente stiamo parlando di Buffy, la cacciatrice di vampiri! Questo nuovo e terrificante (ma non troppo) gioco è basato sulla popolarissima serie televisiva, che ultimamente sta diventando una moda anche nel nostro paese. Al suo interno troverete tutti i personaggi principali del telefilm come Willow, Xander, Giles, Angel... ma è Buffy, solo lei, che dovrete impersonare e aiutare ad arrestare l'avanzata delle malefiche creature.



• Buffy si prepara per un'altra serata passata a stanare e ammazzare vampiri...



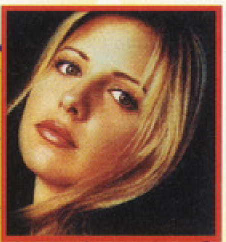
• Queste scene d'intermezzo tentano (con scarso successo) di catturare l'atmosfera della serie televisiva.

...MA QUALCUNO DOVRÀ PUR FARLO!

Il successo ottenuto dalle avventure televisive di Buffy è ormai tale che questo gioco non potrà non avere successo. L'idea di base è perfetta per un videogame, offrendo una possibilità infinita di scontri epici ed enigmi mozzafiato. Purtroppo il gioco non sfrutta al massimo tutte queste potenzialità. La grafica e il sonoro sono piuttosto discreti. Se vi piacciono le battaglie piene di demoni e altre creature, condite da una sana dose di umorismo... questo titolo non vi deluderà. Purtroppo la quasi totale mancanza di enigmi limita molto il raggio d'azione e avvicina *Buffy The Vampire Slayer* a grandi classici del passato come *Ghosts n' Goblins* e *Double Dragon*. Visto semplicemente come un gioco di combattimento, la nuova fatica della THQ raggiunge livelli ottimi, tra l'altro le mosse di Buffy sono davvero ben realizzate e molto varie. Senza dubbio i fan della bella cacciatrice di vampiri e tutti gli amanti dei picchiaduro a scorrimento non potranno che apprezzare questo gioco.



• No, non è *Double Dragon!* In quel gioco non c'erano nemici con i canini così appuntiti... e con i riflessi così lenti!



Unica e inimitabile!

Da quando esistono i demoni, esiste anche una persona in grado di sconfiggerli. Una sola ragazza in tutto il mondo, una prescelta... nata con la forza e l'abilità necessarie per cacciare vampiri e altre micidiali creature, per snidarle dai loro nascondigli e fermare la loro violenza. Ma per educare la prescelta è necessario un "tutore" che la guidi attraverso il suo destino. Questo mondo è più vecchio di quanto la storia non dica e contrariamente alla mitologia non è nato come un paradiso. Per centinaia di secoli i demoni hanno camminato liberi sulla Terra trasformandola nella loro casa, nel loro inferno. Col passare del tempo i demoni persero la loro supremazia e la terra venne abitata dalle anime dei mortali. Poche cose restano di quei tempi lontani, le arti magiche, i rituali degli stregoni... e i vampiri.

Seconda Opinione!



Terrore puro... beh, più o meno!

Uhm... io non sono una grande fan di Buffy, ma devo ammettere che ero abbastanza esaltata all'idea di poter impersonare questa famosissima eroina della televisione. All'inizio devo ammettere di essermi divertita abbastanza, Buffy è stata ricreata piuttosto bene e ha alcune mosse abbastanza interessanti. Purtroppo aggirarsi per i livelli ammazzando vampiri a destra e sinistra dopo un po' di tempo diventa abbastanza noioso. Consiglio questo gioco specialmente ai fan della serie.

Trucco rapido!

Per uccidere i nemici meno potenti non dovreste avere problemi a utilizzare i vostri paletti di frassino, ma per quelli più ostici dovrete prima cercare di indebolirli con qualche mossa di arti marziali!



• Cosa c'è di meglio di una bella chiacchierata con gli amici... ehm, siamo sicuri che siano amici?



• Ma perché i vampiri del gioco indossano questi abiti così colorati? Forse per essere individuati meglio... contenti loro!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Non eccezionale, ma crea la giusta atmosfera.

SONORO
Bei motivetti, anche se ripetitivi.

GIOCABILITÀ
Cerca, trova... ammazza il vampiro!

LONGEVITÀ
Poco profondo ma divertente.

fetecchia accettabile grandioso mitico

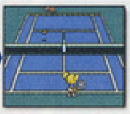
Voto finale 7

Il gioco che tutti gli avventurieri stavano aspettando!

Trucco rapido!

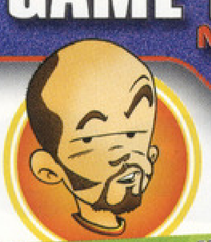
Quando il servizio spetterà a voi, il vostro personaggio lampeggerà e si sposterà da solo verso il lato giusto dello schermo. Dovrete servire prima di potervi muovere per il campo.

Info!



Chi l'ha fatto?	Cryo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

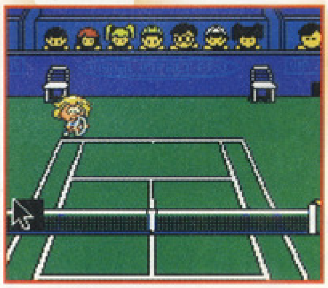




Recensione di Birillo

Facciamo una gita in Francia... avete portato le racchette?

ROLAND GARROS FRENCH OPEN

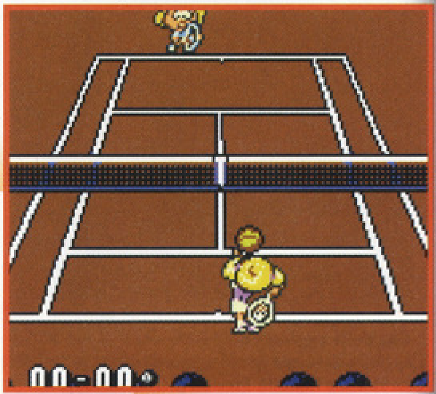


• Il pubblico sembra molto concentrato, fate attenzione a non commettere il minimo errore!

Se vi piace guardare il tennis e giocarlo, allora *Roland Garros French Open* potrebbe rappresentare il gioco che aspettavate da anni... ma aspettate un momento, prima fateci finire la recensione e poi deciderete se aggiungerlo alla vostra collezione o se invece vi conviene affittare un campo vero e giocare con un amico! Questo titolo vanta praticamente tutte le caratteristiche che ci si potrebbero aspettare da un gioco di tennis. Potrete scegliere tra vari tornei, ovvero gli English Open, il Roland Garros, gli US Championship e l'Australian Cup (gli stessi tornei che compongono il leggendario Grande Slam nel tennis reale). Potrete anche scegliere il vostro atleta tra i cinque personaggi a disposizione. Il punteggio di ogni partita verrà mostrato sullo schermo del vostro Game Boy, insieme a una parte del pubblico accorso per vedere le vostre imprese sportive. Tutto questo basterà per raggiungere un buon livello di realismo e divertimento? Beh, non proprio, soprattutto perché i pessimi effetti sonori vi faranno subito ripiombare nella realtà di un gioco mediocre, senza spunti interessanti. In alcune occasioni avrete addirittura voglia di gridare il punteggio o di chiamare le palline che finiscono fuori, in modo da rendere il tutto un po' più dinamico.



• È un campo da tennis o una piscina? Mistero risolto, è il campo dell'Australian Cup.



• Il servizio è nelle vostre mani, forza... sparate un bell'ace!

HEY, MOLLA QUELLA RACCHETTA!

Il sistema di gioco è esattamente identico a quello del tennis reale, a parte il fatto che non avrete un controllo immediatamente diretto sulla vostra racchetta e quindi correggere una mossa all'ultimo momento sarà praticamente impossibile. Stranamente sembra che sia più facile colpire la palla quando serve il vostro compagno, piuttosto che durante il vostro turno di battuta. Avrete bisogno di un bel po' di allenamento prima di abituarvi ai controlli e prima di capire con quale rapidità dovrete muovere il vostro giocatore per posizionarvi nel punto in cui atterrerà la palla. Graficamente questo gioco è poco più che discreto, tutti i personaggi sono molto nitidi e dettagliati. Le differenti ambientazioni che caratterizzano ogni torneo assicurano un minimo di varietà. Peccato che per tutti i non appassionati di tennis questo *Roland Garros French Open* rischi di diventare presto noioso e troppo complicato, ma se siete tra i pochi nati con la racchetta in mano troverete in questo titolo ore di divertimento e una sfida ad altissimi livelli (forse anche troppo)!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Ehm... i personaggi sono carini.

SONORO
Abbastanza fastidioso e monotono.

GIOCABILITÀ
Se vi piace il tennis...

LONGEVITÀ
Impiegherete un bel po' per finirlo!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6

Il tennis su Game Boy potrebbe essere migliore? Decisamente sì!

Seconda Opinione!



Uhmm... non male

Vincendo ogni torneo in questo gioco riceverete una bella coppa, nonché una montagna di soldi. In ogni caso dovrete superare un gran numero di sfide prima di diventare campioni assoluti e diverse ore di pratica non potranno che aiutarvi a raggiungere il vostro scopo. Dovrete sudare sette camicie per diventare il miglior tennista su Game Boy Color, ma la domanda è: ne vale veramente la pena?

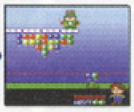
I re della racchetta

Estella, Heidi, Juan, Peter e Sylvie sono i simpatici personaggi che potrete scegliere per affrontare ogni partita. Non sembra anche a voi che abbiano un bel look?



• Estella • Heidi • Juan • Peter • Sylvie

Info!



Chi l'ha fatto?	JVC
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Puzzle



Trucco rapido!

Se l'azione si fa troppo veloce, mettete il gioco in pausa e riprendete fiato per sferrare un attacco devastante.

POP N' POP

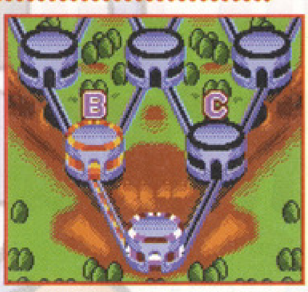
Draghetti che fanno scoppiare bolle colorate... non vi ricorda qualcosa?



Recensione di Lo Spaccone



Da *Bubble Bobble* a *Rainbow Island* fino a *Bust-A-Move*, i mitici draghetti Bub e Bob adorati da milioni di fan in tutto il mondo sono ormai i dominatori assoluti del genere. In questa nuova avventura i due simpatici sputafuoco dovranno ancora una volta vedersela con un'invasione di palloncini colorati, che ovviamente dovranno essere scoppiati dal primo all'ultimo prima di poter cantare vittoria.

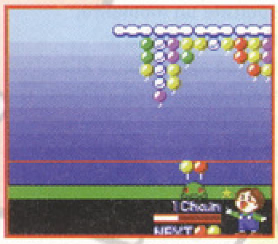


• Come in molti altri giochi della serie *Puzzle Bubble*, questa schermata vi permetterà di scegliere quale strada prendere durante l'avventura. Ognuna conduce a un finale differente.



• Una delle aggiunte più interessanti di *Pop n' Pop* è l'opzione nascosta in cui ogni sviluppatore racconta una storia a fumetti. Ecco un piccolo assaggio...





• Questo gioco è divertimento puro, ma porta con sé un inquietante avvertimento. Indossare un vestito da draghetto e confrontarsi con una massa di palloncini inferociti può essere molto pericoloso!

Seconda Opinione!



Ancora una volta... mitico!

I puzzle game sono il genere ideale per il Game Boy! Il tipo di gioco perfetto per fare una partita in autobus o durante un lungo viaggio in macchina. Pop n' Pop è un perfetto esempio di come si realizza un puzzle game di prima classe: personaggi simpatici, colori vivaci e un'azione veramente frenetica. Se siete giocatori esperti sicuramente avrete già giocato a un'infinità di titoli del genere, ma questo nuovo episodio ha tutte le carte in regola per appassionarvi ancora una volta!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
In puro stile Puzzle Bubble.

SONORO
Bip, beep, bliip.

GIOCABILITÀ
Vi catturerà dall'inizio alla fine.

LONGEVITÀ
Un gioco come questo può durare anni.

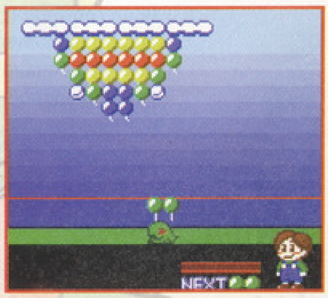
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

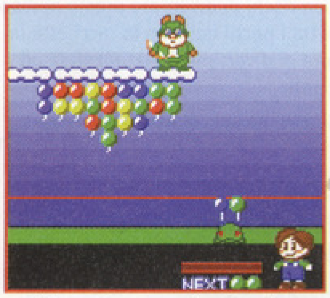
Non troppo originale, ma il divertimento è assicurato

IL CIELO STA PER CADERE!

Per chi non conosce questo gioco, per poter vincere dovrete cercare di unire tre palloncini dello stesso colore, spararli verso la nuvola in cima allo schermo e guardare mentre esplodono. Una sola mossa sbagliata e vi ritroverete sommersi da una valanga di gomma scricchiolante! Il fascino dei puzzle game è indiscutibile, ma è ormai arcinoto che questo genere di giochi dà il meglio di sé nella modalità a due giocatori. *Pop n' Pop* non fa eccezione, sfidare un amico in una lotta all'ultimo palloncino è veramente un'esperienza esaltante. Cosa aspettate? Preparate i cavi di collegamento dei vostri Game Boy e dimenticate tutto il resto... *Pop n' Pop* vi aspetta!



• Fuoco! Allineate i palloncini verdiiiiii... pop-pop-pop, la reazione a catena è iniziata!



• Chi è quello strano tipo che si nasconde dietro alle nuvole? Fareste meglio a non fidarvi troppo di lui!



• Questo piccolo esserino alato vi aiuterà a scegliere le varie opzioni di gioco... non trovate che sia davvero carino?



Trucco rapido!

È praticamente impossibile completare alcuni livelli senza eliminare tutti i mostri, quindi preparate la vostra clava e cercate di prendere tutti i bonus prima che scompaiano!

Info!



Chi l'ha fatto?	Virgin
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Puzzle



FLINTSTONES: BURGERTIME IN BEDROCK



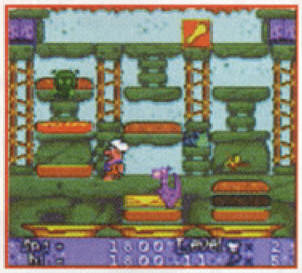
Recensione di Birillo

Fred e Barney su Game Boy Color per un gioco storico... anzi, preistorico!

La trama è più o meno questa... Fred ha fatto di nuovo tardi al lavoro e per punirlo Mr Slate decide di assegnargli un compito un po' strano! Il simpatico cavernicolo dovrà ripulire da cima a fondo il nuovo fast food "Bronto Burger"! In compagnia di Barney, di Dino e di tutto il resto dell'allegra compagnia il nostro eroe dovrà vedersela con panini giganti, insalate assassine e pericoli di ogni genere...



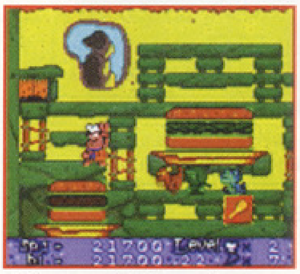
• La modalità a due giocatori è uno dei pochi pregi di questo titolo. Prima però dovrete trovare un amico disposto a comprare questo gioco!



• Questo titolo rischia di rovinare il mito dei Flintstones, un po' come i film che si sono visti nei cinema negli ultimi anni...

TEMPO DI HAMBURGER!

Burgertime in Bedrock detiene senza dubbio un primato. È il titolo che ha adottato la scusa più inutile di sempre per inserire al suo interno dei famosi personaggi dei cartoni animati. Dovrete giocare con Fred o Barney attraverso livelli di difficoltà crescente (popolati da diverse creature preistoriche che cercheranno di ostacolarvi) che ricordano molto quelli di vecchi giochi alla *Donkey Kong*. Il vostro compito sarà quello di camminare sopra a decine di fette di pane, hamburger e formaggio, per farle scendere verso terra. Dovrete formare i panini nel minor tempo possibile, salendo le scale nel giusto ordine e cercando di non farvi mai incastrare dai vostri nemici. Per allontanare temporaneamente le compagnie sgradite e riprendere fiato, potrete fargli cadere addosso i vari pezzi degli hamburger.



• Uhm... se si trattasse di una strana versione preistorica e culinaria di Mario? No, purtroppo non è così!

EHM... QUALCUNO HA DEL KETCHUP?

Il problema di questo gioco è che è troppo difficile e non abbastanza interessante da spingervi ad andare avanti. La grafica non è male, ma si capisce subito che lo stile di gioco è troppo vecchio per appassionare a lungo. L'enorme facilità con cui si può morire vi farà venire voglia di spegnere la console dopo mezz'ora di gioco, nonostante la presenza di personaggi di tutto rispetto come i Flintstones. Fred avrebbe dovuto pensarci due volte prima di far mettere il suo nome sulla confezione!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Colorata e in perfetto stile Flintstones.

SONORO
Ehm... lasciamo perdere!

GIOCABILITÀ
Una vera tortura...

LONGEVITÀ
L'opzione per due giocatori è discreta!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5

Idea semplice, divertimento ridotto all'osso

Seconda Opinione!

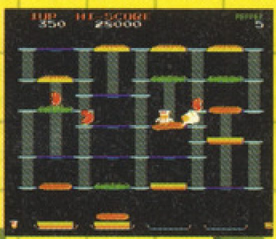


Yaba daba doooo...

È sempre bello vedere il ritorno di un grande classico del passato. Un gioco che ha fatto impazzire migliaia di ragazzi ai tempi della leggendaria console Intellivision e che ha dato il via a una lunga serie di cloni (come l'altrettanto vecchio Mr Wimpy per Spectrum). Ma stiamo parlando veramente della preistoria dei videogiochi, quando sullo schermo si vedevano sì e no quattro colori! Ora Burgertime è tornato e vede come protagonisti i mitici Antenati... peccato solo che il gioco sia rovinato da un sistema di controllo davvero orribile.

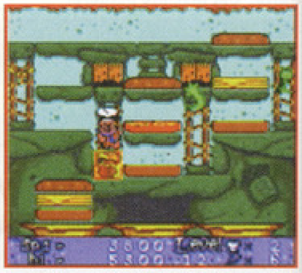
Indietro nel tempo...

Forse solo i videogiocatori un po' più "anziani" se ne saranno accorti. Questo titolo altro non è che una nuova versione di un vecchio gioco che ebbe molto successo all'inizio degli Anni 80 intitolato proprio *Burgertime*. Quasi ci viene da versare una lacrimuccia di nostalgia... sigh!





• Se sarete fortunati, il vostro fidato amico Dino comparirà sbavando come un matto e liberandovi di qualche scomodo nemico!



• Ogni livello è pieno zeppo di bonus. Prendetene un bel po' e potrete sfrecciare per le varie piattaforme come un ghepardo inseguito da uno sciame di vespe!

Info!



Chi l'ha fatto?	Kemco
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Se siete a corto di energia e armi, memorizzate quale cesto contiene il bonus che vi serve e poi uscite dalla schermata. Quando rientrerete, i cesti saranno di nuovo pieni, come per magia!

TWEETY'S HIGH FLYING ADVENTURE

Il canarino più grazioso del pianeta svolazza sul Game Boy Color!



Recensione di Tanya

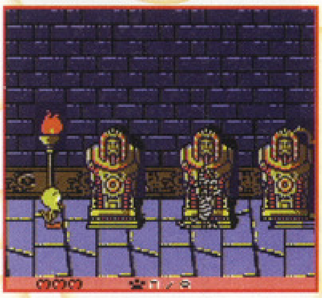
Seconda Opinione!



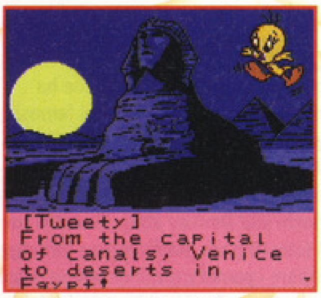
Vieni qui bell'uccellino...

Tutti sappiamo che i Platform sono un genere super sfruttato su Game Boy Color, eppure continuano a uscire senza sosta... e sono anche tutti piuttosto divertenti! Questo prodotto della Kemco ha come protagonista il simpatico Titti ed è chiaramente rivolto ai giocatori più giovani, con una grafica semplice e in stile cartoon e uno schema di gioco molto lineare.

Domanda: se aveste bisogno di un personaggio dei cartoni animati per andare in giro a raccogliere ogni sorta di bonus (comprese delle zampe di gatto... suona un po' crudele, non ditelo al WWF!) e saltare di piattaforma in piattaforma, chi scegliereste? Forse il piccolo uccellino giallo Titti non sarà il primo nome a venirvi in mente, ma pare che stavolta tocchi a lui l'arduo compito di salvare la situazione!



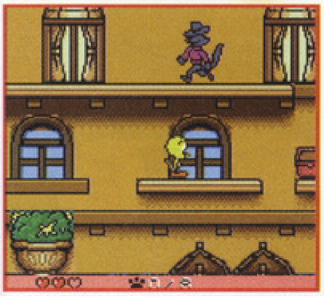
• Il livello egiziano è pieno di trappole e bonus nascosti... ovviamente ci sono anche le mummie!



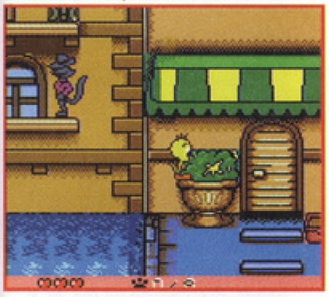
• "Mi è semblato di vedele un gatto... un glosso gatto con la faccia umana e uno stupido cappello in testa!". Ehi, canarino, mai sentito parlare di Sfingi?!?



• Ma come farà un uccellino piccolo come Titti a volare da Venezia all'Egitto? Magari se prende un jet supersonico...



• Immaginate un'epoca in cui i gatti camminavano a due zampe indossando un pullover e un cappello... come dite? Ok, lasciate perdere!



• Tra le infinite capacità di Titti, oltre a saltellare e svolazzare ogni tanto, c'è anche quella di posarsi sulle fioriere! Ma pensa un po'...

MI È SEMBLATO DI VEDELE UN PLATFOLM...

Quando la simpatica vecchina vi avrà liberato dalla gabbietta, la vostra missione comincerà e vi ritroverete a svolazzare in una serie di livelli a scorrimento orizzontale, dall'antico Egitto alle strade di Londra. Dovrete evitare tutta una serie di mostri e andare in cerca di gatti a cui... ehm, "rubare" le zampe. Lungo il gioco incontrerete tutta (o quasi) la famiglia dei Looney Toons, personaggi che potranno darvi una mano o tenteranno con tutti i mezzi di ostacolarvi. Appena comincerete la vostra avventura, la difficoltà degli scontri vi farà venire voglia di spegnere la console e dedicarvi a qualcosa di più interessante. Ma in fondo questo *Tweety's High Flying Adventure* non è poi così male. La grafica e il sonoro sono decenti, inoltre è apprezzabile il fatto che ogni livello sia stato ridisegnato da zero, con bonus e nemici diversi per ogni posto che visiterete.

SÌ, SÌ... ELA PLOPLIO UN PLATFOLM!

Va comunque detto che per portare a termine il gioco vi basterà forse un pomeriggio, i giocatori più esperti quindi non troveranno una grande sfida e probabilmente lo riporranno nel cassetto per non rispolverarlo mai più. Insomma, questo non è un titolo da comprare se quello che cercate è un gioco impegnativo, coinvolgente e che vi tenga occupati a lungo. Se al contrario volete semplicemente un Platform senza troppe pretese, *Tweety's High Flying Adventure* non vi deluderà.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Perfetta per un cartone animato.

SONORO
Forse non vi farà ballare, ma va bene.

GIOCABILITÀ
Adattissimo ai giocatori più giovani...

LONGEVITÀ
...per gli altri sarà un po' troppo facile e breve!

fetecchia accettabile grandioso mitico

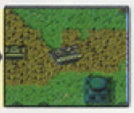
Voto finale 8

Un Platform e divertente, anche se poco impegnativo

Trucco rapido!

Fate molta attenzione agli sfondi. Spesso per colpa della grafica confusa non noterete un interruttore essenziale per andare avanti, restando quindi bloccati nel livello.

Info!

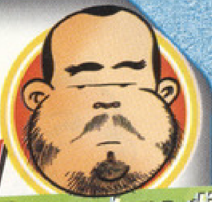


Chi l'ha fatto?	Acclaim
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sparatutto



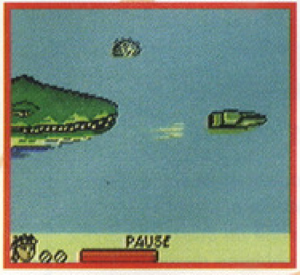
TUROK 3: SHADOW OF OBLIVION

A volte ritornano... purtroppo!



Recensione di Capitan Findus

Cosa succederebbe se all'improvviso Rambo si ritrovasse disperso in un'ostile terra preistorica? A parte lo squallore del film che potrebbe nascerne, la risposta è semplice. Succederebbe più o meno quel che accade in *Turok 3* per Game Boy Color, versione tascabile mal riuscita dell'ottimo sparatutto per N64. Messa da parte la struttura di gioco in prima persona che da sempre è caratteristica principale di questa serie, *Turok 3* arriva sul portatile Nintendo con una giocabilità che farebbe sembrare complesso persino *Pokémon Stadium*! Se paragonato ad altre recenti conversioni come *Tomb Raider* o *Wacky Races*, questo gioco sembra realizzato da dilettanti.



• **Cosa c'è di meglio di una bella gita sul lago inseguiti da un coccodrillo gigantesco? Ehm...**



• **Lasciami da solo, non ho voglia di giocare a nascondino!**

JURASSIC PARK?

Ancora una volta il genere umano ha qualche problema con i dinosauri... e litigare con un bestione che pesa svariate tonnellate non è mai piacevole! Ovviamente spetta a voi rimettere le cose a posto... Come? Semplice, imbracciando un potente fucile e correndo nella stessa direzione per lunghissimi periodi di tempo. Tra un livello e l'altro potrete occasionalmente guidare (sempre sparando, s'intende) un carrarmato, una velocissima barca e una macchina, ma queste sezioni servono solo da ponte tra le varie fasi di gioco. Queste ultime, a essere sinceri, sono veramente molte e potrebbero tenervi impegnati per un bel pezzo. Peccato che tutti questi piccoli pregi si perdano nel mare di difetti presenti in *Turok 3*. Attraversare un livello è una delle cose più irritanti al mondo, visto che sarete sempre e costantemente assediati da orde di nemici. La cosa è particolarmente fastidiosa quando, ad esempio, l'obiettivo consiste nel rintracciare e distruggere un certo numero di oggetti. Visto che in più di un'occasione vi capiterà di perdere completamente l'orientamento nel tentativo di disfarvi dell'ennesima ondata di avversari, il tutto si risolverà in un'esperienza di gioco assolutamente deludente. Insomma, non possiamo certo impedirvi di comprare questo gioco... ma poi non dite che non vi avevamo avvisato!

Seconda Opinione!



Aaargh... un dinosauro!

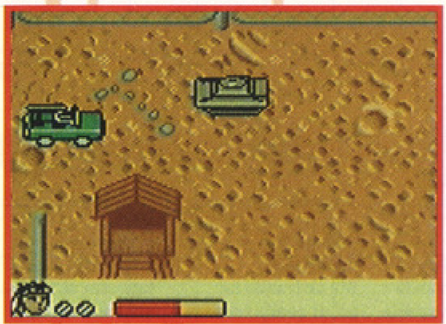
Proprio non ci siamo... mi attendevo un gioco che rendesse merito alla gloriosa serie Turok e invece eccomi qui a commentare un gioco di cui avrei fatto volentieri a meno. Turok 3 è noioso, poco appassionante e graficamente davvero povero. I fanatici di Game Boy di tutto il mondo si meritano molto meglio e fortunatamente la scelta non manca.... statene alla larga!



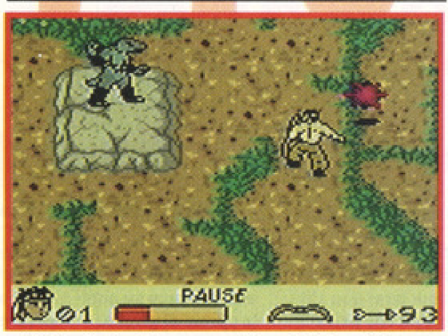
• **Questo carro armato è davvero un rottame, non ha neanche il servosterzo!**



• **Bene, bene... dov'era quell'isola piena di belle ragazze?**



• **Aspettate un attimo... ma questa non è Las Vegas! L'avevo detto che dovevamo girare a destra!**



• **Ehi, faccia da dinosauro... dico a te! Sono il tuo incubo peggiore! Eh, eh, eh...**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Niente di speciale.

SONORO
Aargh, le nostre povere orecchie!

GIOCABILITÀ
Abbiamo giocato di meglio...

LONGEVITÀ
Si parla di minuti... forse qualche ora!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5

Una conversione veramente pessima!

Info!



Chi l'ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Puzzle



Trucco rapido!

Lasciate sempre uno spazio per piazzare delle bombe, ma fate attenzione che non cadano in un buco o l'intera griglia farà una brutta fine! Basterà un colpo a sinistra o uno a destra per evitare il disastro.

WETRIX GB



Recensione di Capitan Findus

Direttamente dal Nintendo 64 arriva un nuovo puzzle game...

Quando *Wetrix* arrivò nel panorama mondiale dei videogiochi, anche chi odiava a morte i puzzle game non poté fare a meno di apprezzare la sua giocabilità coinvolgente e l'idea semplice ma efficace di questo titolo... spostare dei blocchi su una griglia quadrata per evitare che l'acqua cada dallo schermo. Ora lo stesso concetto di gioco viene riproposto sul nostro amato Game Boy Color, con un risultato decisamente pessimo!

FA ACQUA DA TUTTE LE PARTI...

Da dove possiamo cominciare? *Wetrix* è noioso, ripetitivo, frustrante, insomma è veramente orribile... non solo per i problemi relativi alle dimensioni dello schermo del Game Boy. A prima vista infatti, il gioco sembra adattarsi piuttosto bene a questa nuova forma, ma già dopo cinque minuti anche i giocatori più pazienti non potranno che spegnere la console e buttare via la cartuccia (o "annegarla", per restare in tema!). Quel geniale puzzle game tridimensionale è ora diventato il gioco più caotico e impreciso del mondo... praticamente vi ritroverete a piazzare i vari blocchi andando a intuito e sperando che arrivino nella posizione giusta!



• ...ma appena comincerete a giocare crollerà a picco!



• A questo punto, la vostra voglia di giocare potrebbe essere ancora alta...

IL PEGGIO NON MUORE MAI...

Dovendo piazzare i blocchi con la massima precisione per evitare che dell'acqua cada, capire quello che si sta facendo non sarebbe una brutta cosa. Il fatto è che in questo gioco non avrete neanche interesse a combinare qualcosa di buono, perché la voglia di giocare vi passerà dopo un nanosecondo. Il puzzle brillante, veloce e colorato visto su N64 è stato trasformato in qualcosa di irriconoscibile. Solo i più irriducibili fan di questo genere di giochi avranno (forse) il fegato di affrontare le varie modalità proposte da *Wetrix GB* (in totale quattro: Classic, Pro, Practice e Handicap). Difficilmente però riusciranno a digerire l'orrenda grafica e le anonime musichette che accompagnano i vari livelli. Un vero esempio di come un puzzle game NON deve essere realizzato.

Seconda Opinione!



Caos totale!

Nella redazione di Game Boy Color Mania ci aspettavamo grandi cose da questo puzzle... invece abbiamo ricevuto una brutta delusione. Il fatto è che questo gioco non è assolutamente adatto al piccolo schermo del Game Boy. Spesso è difficile capire quello che succede (ad esempio non sempre si capisce quanto siano alti i blocchi) e le piccole chiazze blu che dovrebbero rappresentare l'acqua non sono proprio il massimo. Che peccato...

La vostra piscina



• **Stage 1** Coraggio, ce la possiamo fare! Non c'è pioggia che potrà sconfiggerci!



• **Stage 2** Per prima cosa, piazzate il blocco su quella specie di griglia. Ecco, proprio così...



• **Stage 3** Quindi piazzatene degli altri, cercando di formare una specie di vasca...



• **Stage 4** Aspettate! Sta arrivando un po' di quella roba liquida!



• **Stage 5** Ecco fatto. Un bel laghetto virtuale... qualcuno ha una canna da pesca?

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Orribile, pessima, indecente...

SONORO
Meglio sorvolare!

GIOCABILITÀ
Dire decente sarebbe una bugia.

LONGEVITÀ
Se aveste voglia di finirlo, di tempo ce ne vorrebbe.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 4,5

Un gioco geniale, rovinato da una conversione pessima...

Trucco rapido!

Quando avrete incontrato il caposquadra George e completato un obiettivo, date un'occhiata ai movimenti della sua mano, vi suggeriranno dove andare e cosa fare!

Info!



Chi l'ha fatto? Mattel Interactive
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Simulazione







Recensione di Duke

Il lavoro nobilita l'uomo, ma solo il lavoro duro!

CONSTRUCTION ZONE

Seconda Opinione!



Tutti al lavoro

Construction Zone è il classico gioco che nessuno si sarebbe aspettato. Un'idea veramente originale per un gioco che poteva rischiare di essere noioso come un pomeriggio passato a scavare una buca nel cortile di casa... sotto la pioggia. Fortunatamente non è così e sebbene alla lunga possa risultare un po' ripetitivo (prendi un oggetto, scaricalo nella buca e ricomincia dall'inizio), l'originalità del sistema di gioco lo rende affascinante e divertente. Nessun gioco vi dà l'opportunità di guidare uno di questi bestioni meccanici e le idee innovative come questa vanno sempre premiate... sempre meglio della solita astronave che spara agli alieni per difendere la terra!

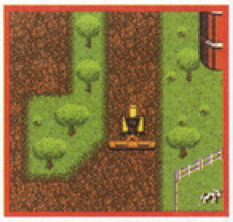
Vi è mai venuta voglia di mettervi al volante di uno di quei potentissimi mezzi da costruzione? Beh, allora questa è la vostra opportunità! In *Construction Zone* avrete a disposizione ben 11 veicoli per costruire, distruggere e spostare ogni genere di cosa attraverso cinque livelli pieni zeppi di missioni da affrontare. Una volta al lavoro dovrete trovare il vostro capo cantiere e svolgere per lui alcuni compiti, che andranno dallo spostare giganteschi macigni al costruire una piscina nel giardino di un condominio. Ok, forse potrà non sembrare il massimo del divertimento, ma vi assicuriamo che pilotare uno di questi bestioni diesel ha il suo fascino!

GIOCHIAMO ALLE COSTRUZIONI?

Se c'è qualcosa da rimproverare a *Construction Zone*, è il sistema di controllo dei mezzi. Durante una partita dovrete fare moltissime manovre e cambi di direzione e la brutta notizia è che a seconda della direzione in cui volete andare i tasti cambieranno funzione. Alle volte questa situazione può creare un po' di confusione, ma col tempo ci dovreste fare l'abitudine. Purtroppo il livello di sfida è piuttosto basso e nel complesso il gioco è veramente troppo corto. Nonostante tutto troverete che questo *Construction Zone* è veramente l'ideale per quando avete voglia di fare una partita rapida senza troppo impegno. Se poi avete sempre sognato di indossare un elmetto giallo in testa e dirigere i lavori di un cantiere, questo gioco fa decisamente per voi!



• Fatevi strada dalla città fino alla campagna e poi tornate indietro, imbrattate tutte le strade con le vostre ruote infangate!

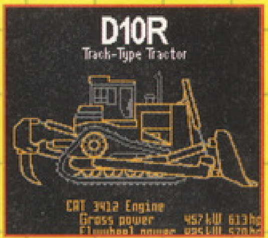


• Sono un grande costruttore, niente e nessuno riesce a distogliermi dal mio lavor... ooh guarda, delle mucche!



• Non cercare di dirmi quello che devo fare ragazzo, io in questo bestione motorizzato ci lavoro da una vita!

Potenza delle macchine!



Undici differenti mezzi da scegliere? Accidenti! Potrete solcare i campi con un trattore agricolo, mettervi al volante di un trattore "da strada" e persino salire a bordo di un potentissimo autoarticolato! Alla fine i vari veicoli si somigliano un po' tutti, ma questa è musica per le orecchie degli amanti dei camion!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Un cantiere in miniatura.

SONORO
Brum, bruum e poco altro.

GIOCABILITÀ
Ottima, ma il sistema di controllo non è perfetto.

LONGEVITÀ
Forse un po' troppo facile... e breve!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

Perfetto per il costruttore che c'è in ognuno di noi!

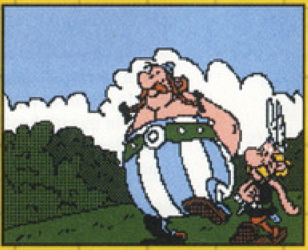
SpaccaCodici

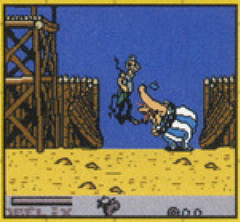
VI TROVATE DAVANTI A UN PROBLEMA INSORMONTABILE E NON SAPETE PIÙ COSA FARE? ALLORA, QUESTA GRANDISSIMA GUIDA AI MIGLIORI GIOCHI PER GAME BOY COLOR È SICURAMENTE QUELLO CHE FA PER VOI!

ASTERIX: SULLE TRACCE DI IDEFIX

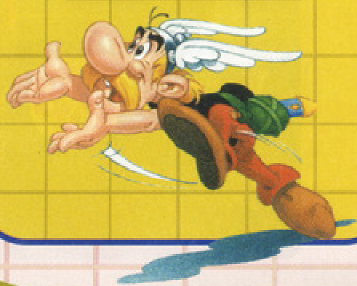
PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
2	CQPSJ
3	MLSPS
4	RSFMS
5	TPPGN









AUSTIN POWERS: OH BEHAVE!

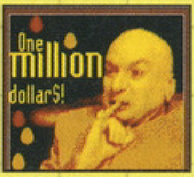
MESSAGGI SEGRETI





Entrate nell'emulatore FAB-DOS del gioco. Troverete degli oggetti chiamati "Drives" con dei file segreti. Inserite una delle seguenti password e potrete vedere i messaggi nascosti che il mitico Austin ha lasciato per voi.

SHAG
SHAGADELIC
HORNY
RANDY
BABY



AUSTIN POWERS: WELCOME TO MY UNDERGROUND LAIR!

MESSAGGI SEGRETI

Entrate nell'emulatore EVIL-DOS del gioco. Troverete degli oggetti chiamati "Drives" con dei file segreti. Inserite una delle seguenti password e potrete vedere i messaggi nascosti che il malvagio Evil ha preparato per voi.

EVIL
LASER
BIGGLESWORTH

AUSTIN POWERS



DAFFY DUCK: FOWL PLAY

SUPER CODICE

Inserite la password RT2J per iniziare il gioco al livello 6 con 49 vite.



DRIVER

MENU DEI TRUCCHI

Evidenziate l'opzione Undercover nel menu principale e premete i tasti Su (2), Giù (2), Su, Giù, Su, Giù, Su (2), Giù (2). Vedrete apparire un nuovo menu nel quale potrete attivare e disattivare una serie di opzioni semplicemente premendo le direzioni Destra e Sinistra sul pad.



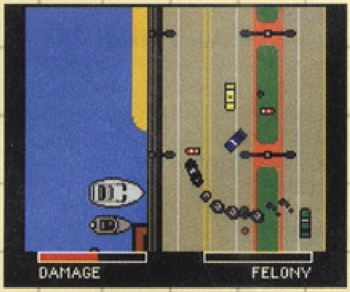
PASSWORD DI LIVELLO

Miami

Livello 1
Nome Bank Job
Password Faccia, Faccia, Faccia, Faccia

Livello 2
Nome Hide the Evidence
Password Impronta, Distintivo, Cono, Sirena rossa

Livello 3
Nome Boat Chase
Password Luce stop, Chiave, Chiave, Sirena blu
Livello 4
Nome Hit 5 Restaurants
Password Cono, Cono, Cono, Distintivo
Livello 5
Nome Superfly Drive
Password Chiave, Sirena rossa, Sirena rossa, Luce stop
Livello 6
Nome Bait for Trap
Password Chiave, Distintivo, Impronta, Sirena blu

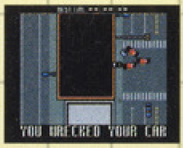


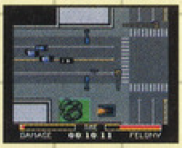
Livello 7
Nome Take out Di Angelo
Password Distintivo, Cono, Distintivo, Sirena rossa
Los Angeles
Livello 8
Nome Steal a Cop Car
Password Sirena rossa, Distintivo, Chiave, Impronta
Livello 9
Nome Get Lucky to Doctor
Password Cono, Sirena blu, Sirena rossa, Sirena rossa
Livello 10
Nome Beverly Hills Getaway
Password Distintivo, Distintivo, Luce stop, Cono
New York
Livello 11
Nome Grand Central Station
Password Sirena blu, Chiave, Chiave, Chiave
Livello 12
Nome Trash Granger Car
Password Luce stop, Impronta, Sirena rossa, Distintivo
Livello 13
Nome Stop Grangers gang
Password Chiave, Distintivo, Distintivo, Cono
Livello 14
Nome Chase down Grangers Boy
Password Sirena rossa, Sirena blu, Sirena rossa, Sirena blu
Livello 15
Nome Crosstown Race
Password Impronta, Chiave, Cono, Luce stop

SEMINARE LA POLIZIA IN MODALITÀ SURVIVAL

Utilizzate queste tecniche nelle varie città per raggiungere il miglior punteggio...

Miami
Guidate verso nord fino a che non dovrete svoltare per forza a sinistra. Prendete la superstrada fino al ponte, cercate di seminare la polizia in questa fase e la vedrete scomparire per sempre.





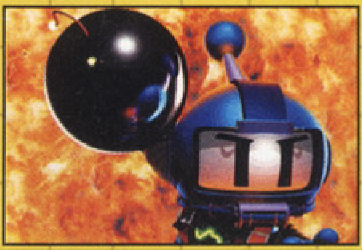
New York
Inizierete questo livello di fronte a un parco, con un poliziotto proprio alle vostre spalle. Seminatelo continuando a girare all'interno del parco, quando ci sarete riusciti fermatevi... la polizia scomparirà e non potrà più infastidirvi.

Los Angeles
Guidate fino all'aeroporto di Los Angeles, ma evitate di utilizzare la strada trafficata che procede in senso opposto. Una volta arrivati a destinazione, dirigetevi nei parcheggi della zona sud dell'aeroporto, quindi seminate i poliziotti in questa zona per farli scomparire dalla vista.

POCKET BOMBERMAN

TUTTI I POTENZIAMENTI

Inserite il codice 4622 nella schermata delle password per iniziare il gioco con tutti gli oggetti a disposizione.



ARMATI FINO AI DENTI

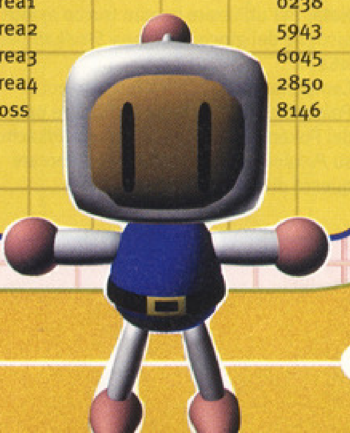
Inserite il codice 5656 nella schermata delle password. In questo modo avrete a disposizione tutte le armi e gli oggetti tranne le ali, i cuori e l'armatura. Ricordate però che quando morirete li perderete tutti.

MODALITÀ BOSS

Per combattere contro tutti i nemici finali del gioco avendo a disposizione tutti i potenziamenti, inserite il codice 9437 nella schermata delle password.

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
Forest World	
Area1	7693
Area2	3905
Area3	2438
Area4	8261
Boss	1893
Ocean World	
Area1	2805
Area2	9271
Area3	1354
Area4	4915
Boss	8649
Wind World	
Area1	0238
Area2	5943
Area3	6045
Area4	2850
Boss	8146



Cloud World

Area1	9156
Area2	2715
Area3	4707
Area4	7046
Boss	0687

Evil World

Area1	3725
Area2	0157
Area3	5826
Area4	9587
Boss	3752



POKÉMON: YELLOW EDITION



RESET DURANTE IL GIOCO
Tenete premuti i tasti Select + Start + B + A durante il gioco per ricominciare dalla schermata dei titoli.

MINI GIOCO SURF DI PIKACHU
Nota: Per utilizzare questo trucco avrete bisogno del gioco *Pokémon Stadium* per N64.
Completate la modalità Tournament di *Pokémon Stadium* senza utilizzare uno dei Pokémon in affitto. Trasferite Pikachu su *Pokémon Yellow* e potrete sbloccare questo divertente mini gioco.

SUPER ACROBAZIA
Quando state utilizzando il surf con Pikachu, effettuate tutte le acrobazie di cui siete capaci. Una volta arrivati all'ultima onda (la più grande), fate un backflip e due frontflip. Se ci riuscirete, riceverete ben 500 punti. **Nota**: Probabilmente avrete bisogno di qualche tentativo per riuscirci, ma vi assicuriamo che non è un'impresa impossibile.

ARTICUNO
Utilizzate Surf nelle vicinanze delle isole Spumarie. Entrate nelle caverne e utilizzate l'abilità Forza per spostare i massi che chiudono le grotte. Saltate all'interno e ripetete la stessa operazione per cinque piani. Arrivati alla fine utilizzate nuovamente Surf per incontrare Articuno.

BULBASAUR
Potrete ottenere Bulbasaur dalla donna che si trova a Celestopoli (nella casa vicina al Pokémon Center), ma prima dovrete portare a termine questi obiettivi:

- Cercate di ottenere l'abilità Taglio MN dall'uomo che si trova sulla motonave Anna.
- Portate Pikachu oltre il livello 25.
- Prendete la Medaglia Cascata da Misty.
- Parlate con Oddish, Sandshrew e Bulbasaur.
- Fate in modo di avere Pikachu con un HP tra 1 e 20 e almeno una pozione.
- Parlate con la donna e date la pozione a Pikachu, quindi parlatele nuovamente.

Se avrete fatto tutto correttamente, il mitico Bulbasaur sarà vostro.

CHARMANDER
Potrete trovare Charmander sul percorso 24 N.W.

DODRIO
Dodrio vive nella zona erbosa della Pista Ciclabile.
Nota: Dovrete avere pazienza perché difficilmente vi capiterà di incontrarlo nei primi tentativi.

DRAGONAIR
Pescate nella zona Safari per catturare un Dragonair.

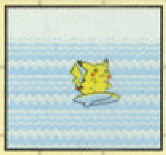
FARFETCH'D
Lo trovate sui percorsi 12 e 13.

GOLDUCK
Utilizzate Surf sul percorso 6.

GYRADOS
Pescate nel retro della casa dove avete ottenuto il Super Rod in Fucsiopoli. Catturate un Magikarp e andate a Celestopoli. Cercate la Pensione per Pokémon e parlate con l'uomo al suo interno. Rispondete Sì alla sua domanda e aspettate che Magikarp arrivi al livello 19. Ora dategli un Caramella Rara per farlo evolvere in Gyarados (così facendo imparerà anche l'attacco Morso).

KADABRA
Potrete trovarlo nella Route 8 accanto a Lavandopoli.

LICKITUNG
Lickitung si nasconde all'interno della Grotta Ignota.





MACHAMP
Catturate Cubone e dirigetevi all'entrata del passaggio sotterraneo vicino a Celestopoli. Un personaggio scambierà il suo Machoke per il vostro Cubone. Dopo aver effettuato lo scambio vedrete il vostro nuovo compagno evolversi in un Machamp.

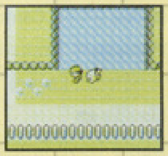
MAGNEMITE
Potete trovarlo nella zona erbosa accanto all'entrata del tunnel roccioso.

MOLTRES
Dopo aver passato Smeraldopoli, continuate a camminare sul percorso 22 e 23 fino a che non arriverete alla Via della Vittoria. Nel primo livello utilizzate l'abilità Forza per spostare la roccia e attivare l'interruttore. Cercate una scala per salire al secondo livello. Muovete l'altra roccia che blocca la strada per attivare un altro interruttore. Salite sulla seconda scala e arrivate al terzo livello. Nuovo masso, nuovo interruttore e nuova scala per tornare al secondo piano dove troverete Moltres.

POLIWAG
Pescate con il Canna da pesca sul percorso 6.

PONYTA
Potete incontrare un Ponyta e ottenere un Caramella Rara utilizzando il Detector nella zona erbosa che si trova nelle vicinanze della Pista Ciclabile.





PSYDUCK
Usate l'abilità Surf lungo il percorso 6.

RAICHU
Nota: Per fare questo trucco avrete bisogno del cavo di collegamento del Game Boy e di una copia della versione precedente del gioco.
Andate al Pokémon Center e prendete un Pikachu dalle versioni *Rossa* o *Blu* del gioco. Usate la Pietra Tuono su Pikachu nelle versioni *Rossa* o *Blu* per farlo evolvere in un Raichu, quindi trasportate il nuovo arrivato sulla versione *Yellow*.

SQUIRTLE
Recuperate la Thunder Badge sulla Motonave Anna, quindi andate ed Aranciopoli. Completate tutte le battaglie nella palestra di Aranciopoli e uscite per incontrare la donna che vi darà Squirtle.

STARYU
Arrivate in fondo a Fucsiopoli (nel luogo dove vi siete ritrovati dopo essere stati nelle isole Spumarie) e usate la Super canna da pesca. Cercate di utilizzare gli attacchi soporiferi poiché Staryu è molto difficile da catturare.

TANGELA
Potrete trovare Tangela fuori dalla zona dei Safari. Andate a Biancavilla, entrate in acqua e usate il surf per andare verso sud. Dovreste trovare un'area ricoperta di erba alla vostra destra. Al suo interno (oltre a Tangela) si nascondono anche Pidgeotto di livello 30 e Raticates.

ZAPDOS
Andate a Celestopoli e proseguite verso ovest fino a che non vedrete una traccia sul terreno. Seguitela fino a che non potrete andare più avanti, svoltate a nord e usate il surf con uno qualsiasi dei vostri Pokémon. Seguite il passaggio acquatico fino a raggiungere la Centrale elettrica. Nelle vicinanze si nasconde Zapdos e se sarete abili potrete facilmente catturarlo.



ARCTICUNO, ZAPDOS E MOLTRES
Quando avrete raggiunto gli uccelli mistici (Arcticuno, Zapdos e Moltres), salvate il gioco prima di andare in battaglia. In questo modo potrete ricaricare la partita se qualcosa dovesse andare storto!

AVVERTIMENTO MISSIGNO
Non provate a utilizzare Missigno perché non funzionerà e bloccherà il gioco. Per giocare nuovamente dovrete per forza spegnere il Game Boy.

VECCHIO SAGGIO
Dopo aver ottenuto il Pokedex lasciate Smeraldopoli, vedrete un vecchio intento a catturare un Rattata. Diversamente dalle versioni *Rossa* e *Blu* non ci riuscirà e il velocissimo roditore scapperà via!

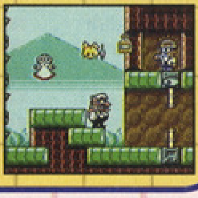


WARIO LAND 3

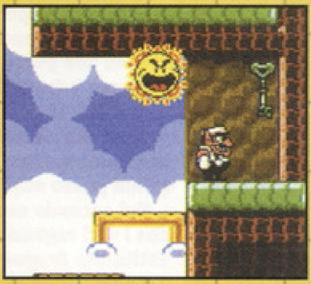
WARIO GOLF
Prima di iniziare una partita al gioco *Wario Golf*, salvate la partita. Ricaricatela ed entrate nella porta... se la vostra gara non vi piace, spegnete immediatamente il Game Boy Color. Ricaricate il gioco e vi ritroverete all'esterno della porta, pronti a ricominciare per migliorare il vostro punteggio finale. Ripetete l'operazione fino a che non riuscirete a vincere.

MODALITÀ TIME ATTACK
Completate il gioco principale collezionando tutti i 100 tesori e potrete sbloccare questa opzione nuova di zecca.





TROVARE LA STRADA FACILMENTE
Dopo aver completato un livello, dovreste vedere una pallina arancione girare sulla vostra prossima destinazione.
Se non doveste vederla dirigetevi al tempio.



X-MEN: MUTANT ACCADEMY

PHOENIX
Premete i tasti Giù, Destra, Giù, Su, Sinistra, Destra, B + A nella schermata dei titoli. Un suono vi avvertirà del corretto inserimento del codice.

APOCALYPSE
Premete i tasti Destra, Sinistra, Su, Giù, Sinistra, Su, B + A nella schermata dei titoli. Un suono vi avvertirà del corretto inserimento del codice.





GBC-MAIL

ECCOCI FINALMENTE ALL'ANGOLO DEDICATO ALLE VOSTRE LETTERE. RICORDATE CHE PER CHIEDERCI TUTTO QUELLO CHE VOLETE O PER DARCI TANTI CONSIGLI CHE CI AIUTERANNO A MIGLIORARE SEMPRE DI PIÙ LA VOSTRA RIVISTA PREFERITA, DOVETE SCRIVERCI A QUESTO INDIRIZZO: GAME BOY COLOR MANIA C/O PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA



Econ questa siamo arrivati a 7! Voi non penso che ci crederete, ma con questa lettera sono arrivato alla settima che vi mando e senza risultati! Non so se sia perché vi sto antipatico, o perché le mie lettere non vi sono mai giunte, ma comunque non mi è sparita la voglia di scrivervi. Io possiedo da quasi due anni il Game Boy Color e nonostante le infinite prese in giro da parte di mio padre che dice che sono troppo grande per il Game Boy (nonostante abbia solo 14 anni) continuo a divertirmi come quando avevo sei anni che ricevetti il mio primo Game Boy. Questo comunque non penso che vi interessi quindi passo subito alle domande:

1. Nel secondo numero di GBC mania ho letto che i vari ragazzi avevano scritto di un gioco intitolato *Dragon Ball Z 2*! Io che vivo a Padova (che non penso sia un paese in cui fanno fatica ad arrivare i giochi) non ne ho mai vista neppure l'ombra. Mi sapreste dire perché non l'ho mai visto?

2. Scusatemi se ve lo dico, ma siete stati davvero cattivi con Lara e il suo *Tomb Raider* perché il voto che avete dato al gioco è stato 10, ma io che possiedo questo gioco da quando è uscito non avrei mai osato dare 10... ma 11 o 12!!! Comunque quello che vi volevo chiedere è un'altra cosa: avete mica qualche trucco da consigliarmi?

3. Avete mica codici per *Pokémon Blu* in italiano? Io lo possiedo e se non mi pubblicate (non voglio essere cattivo perché non è il mio spirito) vengo a sfidarvi con: Gengar, Mew Two, Dragonite, Lapras, Charizard e Venusaur a livello 100!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! (ho finito il gioco per più di 250 volte... una bella pazienza eh!)

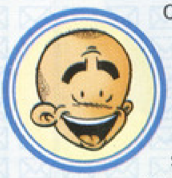
4. Ma quand'è che uscirete mensilmente, cacchio, non mi direte mica che non avete abbastanza recensioni da fare perché vedo che nei negozi arrivano quasi tutti i giorni giochi nuovi, quindi di recensioni ne avete da fare e anche di soluzioni!!

5. Quale gioco mi consigliate voi che siete i miei esperti tra: *Rainbow 6*, *Perfect Dark* e *Metal Gear Solid*? Mi raccomando, datemi una risposta precisa!!!

6. Com'è il Rumble Pack che vedo nei vari giochi?

Con questo è tutto e spero di non avervi annoiato troppo, un grosso saluto da un vostro carissimo lettore!

Paolo Luise



Come vedi caro Paolo, la costanza alla fine viene premiata. La quantità di lettere che ci arriva ogni giorno in redazione è davvero incredibile e riuscire ad accontentare tutti in tempi utili diventa sempre più difficile. Devi sapere però (e con te, tutti gli altri lettori) che nessuna delle tue, anzi delle vostre, lettere viene cestinata. Cerchiamo sempre di leggerle tutte e a volte la scelta è determinata anche un po' dalla fortuna.

1. Purtroppo non si è saputo più nulla sul misterioso progetto *Dragon Ball Z 2* (almeno in Europa... il Giappone è un mondo tutto a parte, ma anche da lì le notizie sono state molto scarse). Abbiamo cercato disperatamente delle novità, ma non c'è stato niente da fare. In ogni caso noi non perdiamo la speranza e per questo terremo sempre gli occhi e le orecchie ben aperte in modo da captare eventuali segnali positivi.

2. In effetti hai ragione... stavamo infatti pensando di ideare un voto speciale per i giochi che vanno al di là di qualsiasi paragone, una specie di lode! In questo ristretto gruppo di capolavori rientrerebbero sicuramente titoli come *Metal Gear Solid*, *Perfect Dark*, *Zelda*... e pochi altri! Purtroppo nessun codice di *Tomb Raider* è stato ancora scoperto... ma i nostri agenti sono già al lavoro, se esistono trucchi loro li troveranno!

3. Un altro interrogativo che assilla tutti i Poké-maniaci del nostro paese... esistono codici per questo bellissimo gioco in versione italiana? Purtroppo ancora no, ma abbiamo chiamato dal Giappone un vero esperto (pensate che si fa chiamare Ash...) che sta giocando da settimane per scoprire anche i più piccoli segreti!

4. È nostra intenzione darvi tutto il meglio del mondo Game Boy il prima possibile. Come hai potuto vedere già dal numero scorso, la vostra (e nostra) rivista preferita sta cambiando sia graficamente che come contenuti (a proposito... fateci sapere se i cambiamenti vi sono piaciuti)!!! Nei prossimi mesi cercheremo di stupirvi sempre di più, quindi...

5. Sono tutti e tre dei giochi favolosi, ma se dovessimo fare una classifica personale metteremmo al primo posto *Metal Gear Solid*, seguito da *Perfect Dark* e infine da *Rainbow 6*! Tieni conto però che si tratta solo di gusti personali... c'è solo l'imbarazzo della scelta.

6. Il Rumble Pack è un oggetto inserito in alcune cartucce per Game Boy Color come Pokémon Pinball. Grazie a una semplice pila riesce a trasmettere alle vostre mani (sotto forma di vibrazioni) quello che succede sullo schermo!

Salve ragazzi!
La vostra rivista è fichissima a dir poco e io ne vado matta. Sono un'appassionata accanita del GB Color e anche se ne sono in possesso da appena più di un anno, credo di cavarmela niente male, poiché appena metto le mie zampacce su una cartuccia del GB non mi stacca più nessuno finché non ho terminato il gioco. Eccovi alcune delle mie "prodezze" (non sarà niente rispetto alle vostre, ma gradirei un giudizietto, se possibile...).



*** Ho tutti i 150 Pokémon in Blu, più 6 Pokémon a livello 100 (Articuno, Zapdos, Moltres, Mewtwo, Venusaur e Wigglypuff)... ma poi Mew esiste nella versione italiana? Ho fatto i salti mortali per stanarlo, ma non l'ho trovato!**

*** Ho terminato *Oddworld Adventures II* (modalità normal) in quattro giorni.**

*** Ho trovato tutti i tesori, i tasselli e i livelli segreti di *Wario Land II*.**

Queste sono le prodezze di cui vado più orgogliosa (che schifo, quanto sono superba) comunque ho alcune doman-

de da porvi:
1. Dove si trova il Dungeon Color in *Zelda: Link's Awakening*?
2. Mew esiste nella versione gialla inglese?
3. Quando arriva *Pokémon Gold e Silver*? A dicembre? A gennaio? (siate più che precisi!!)
4. Dove diavolo avete trovato *Bubble Bobble* e *Dragon Warrior Monsters*? Ho girato mezza Italia e nessuno sapeva neanche cosa fossero.
Vi prego pubblicatemi!!! Sono mesi che queste domande sono rimaste irrisolte... vi prego!!!

Ciao ciao da Pokémon Fungirl



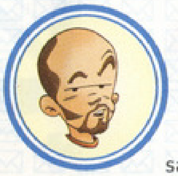


Gioia... gaudio... tripudio, una giovane donzella che condivide con noi la passione per il mitico Game Boy. Non potevo che rispondere io alla tua lettera e devo dirti che sono felicissima di sapere che anche il mondo femminile si appassiona al portatile Nintendo. Devo davvero farti i complimenti per le tue "prodezze", da vera esperta quale sono (ehehehehe, quanto mi piace farmi i complimenti da sola!) devo dirti che meriteresti davvero una medaglia d'oro alle olimpiadi per Game Boy... non sono in molti (maschietti compresi) ad aver raggiunto i tuoi risultati.
Ora veniamo alle tue domande, che sono sicura ti permetteranno di aggiungere altri record alla tua collezione:
1. Per sbloccare il Dungeon Color devi per prima cosa recuperare i primi tre strumenti del gioco. Fatto questo dirigiti nel cimitero e cerca l'unica schermata che contiene cinque lapidi (invece delle solite 4 o 6). Ora spostale seguendo questa sequenza... lapide in basso al centro verso il basso, lapide in basso a sinistra verso sinistra, lapide in alto a sinistra verso l'alto, lapide in alto al centro verso destra, lapide in alto a destra verso l'alto!!!
2. Mew è in teoria presente in tutte le versioni di *Pokémon*, ma ancora non è stato scoperto un modo per sbloccarlo. Esiste un codice per Action Replay (tra l'altro complicatissimo da inserire) in grado di farlo, ma purtroppo funziona solo con la versione americana del gioco!
3. Non è stata ancora ufficializzata la data di arrivo in Italia degli attesissimi *Pokémon Gold e Silver*, ma non dovrebbe essere molto lontana dalle feste natalizie. Non appena sapremo qualcosa di più preciso sarete i primi a saperlo.
4. Ci sembra molto strano che tu abbia avuto queste difficoltà a trovare i due giochi, sinceramente non sappiamo cosa consigliarti se non di provare a ordinarli dal tuo negoziante di fiducia o magari provare a cercarli nei grossi centri commerciali che di solito sono molto forniti!



Cara redazione di GB Color mania, sono Davide Turco e mi piace molto giocare al Game Boy Color. La vostra rivista mi piace perché è completa e spiega molto bene le novità relative al Game Boy Color e ai giochi in uscita. Vi chiedo:
1. Mi potreste dare qualche trucco per *Tomb Raider* e per *The Smurf Nightmare*?
2. Io sono un appassionato dei cartoni di *Dragon Ball Z* e vorrei sapere se esiste qualche gioco al riguardo.
3. Quali differenze ci saranno fra Game Boy Color e Game Boy Advance?
4. Le cartucce per Game Boy Color potranno essere inserite anche nel Game Boy Advance?
5. Ma *Zelda: The Misterious Acorn* sarà inglese o in italiano?
6. Quanto costa *Pokémon Trading Card Game*? E *Tony Hawk Skateboarding*?
Per concludere:
PUBBLICATEMI!!

PS1: Se non mi pubblicate riceverete questa lettera fotocopiata 30 volte!!!
PS2: Guardate che non sto scherzando!!!
Un saluto Davide Turco



La tua minaccia delle fotocopie è una delle più originali che abbiamo mai ricevuto e come vedi ha avuto il suo effetto. Eccoci dunque pronti a soddisfare tutte le tue richieste, ma prima un piccolo avvertimento... segui alla lettera le nostre istruzioni o ti troverai la casa invasa da 1000 fotocopie delle nostre facce che ti perseguiteranno anche durante il sonno.
1. Come abbiamo già detto, non è stato ancora scoperto nessun codice per l'avventura tascabile di Lara, ma siamo riusciti a scovare i codici per i livelli di *Smurf's Nightmare*, eccoli qui...

Livello	Password
02	Sapientone, Inventore, Timido
03	Astronauta, Timido, Sapientone
04	Sapientone, Pasticcere, Inventore

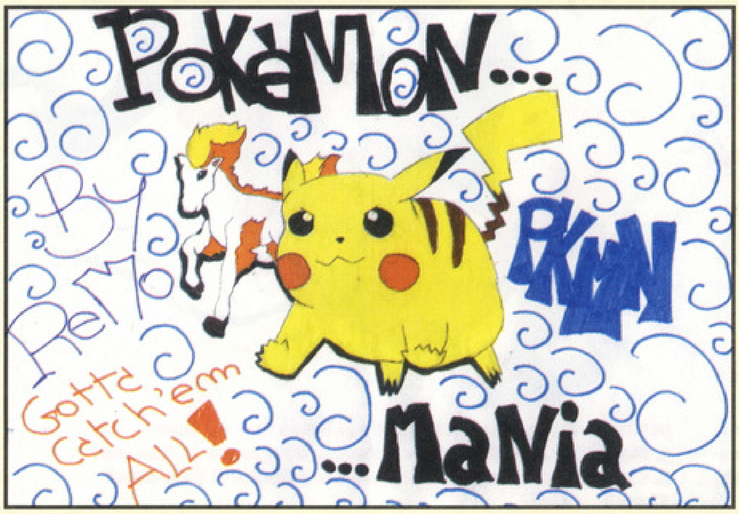
2. In molti ci chiedono disperatamente se sia mai uscito un gioco di *Dragon Ball Z* su Game Boy. Purtroppo ragazzi, Goku e i suoi compagni non sembrano gradire molto il portatile Nintendo... non ci resta che sperare di rivederli in una nuova avventura sull'attesissimo Game Boy Advance.
3. Beh, le differenze riguardano soprattutto la potenza del processore. Grazie alle caratteristiche tecniche del Game Boy Advance, sarà possibile avere giochi più colorati, definiti e dettagliati. Le avventure saranno molto più articolate e vanteranno una grafica che finora è stata un'esclusiva delle console maggiori. Immagina di poter avere nel palmo della tua mano un Super Nintendo... niente male, vero?
4. Assolutamente sì, la nuova console portatile Nintendo sarà perfettamente compatibile con i giochi per Game Boy e Game Boy Color.
5. Tutti noi speriamo che venga tradotto anche in italiano, ma siamo sicuri che anche se dovesse arrivare nei negozi in inglese la nuova avventura di Link sarà uno dei migliori giochi per Game Boy mai realizzati.
6. Entrambi i titoli dovrebbero costare come tutti quelli usciti finora sul mitico Game Boy Color... né una lira di più né una lira di meno!

LA BACHECA
DI GAME BOY COLOR MANIA!

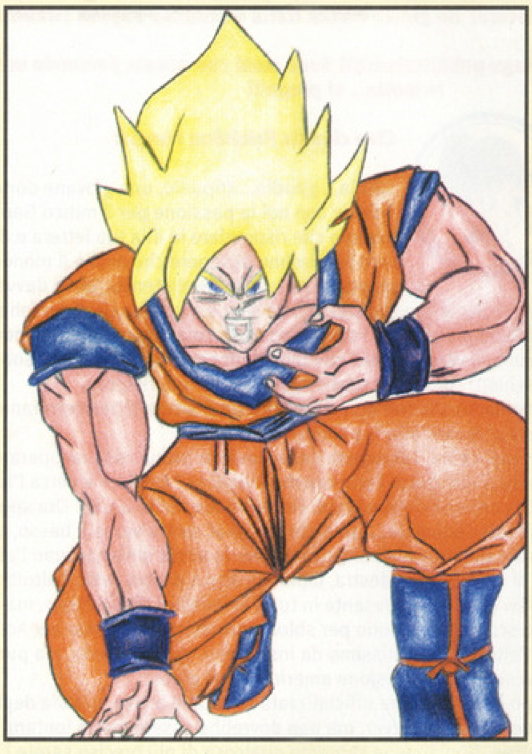


Per mandarci i vostri capolavori spediteli a:
GAME BOY COLOR MANIA
c/o PLAY PRESS PUBLISHING
Lungotevere dei Mellini, 44
00193 Roma

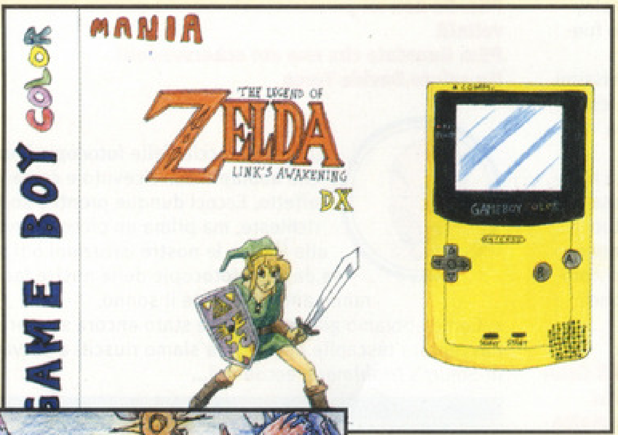
Misteri, segreti, enigmi e fenomeni inspiegabili... roba di tutti i giorni per gli agenti Fox Mulder e Dana Scully. Visto il successo ottenuto, anche in questo numero abbiamo deciso di premiare i nostri artisti con le Action Figure di X-Files che vedete nella foto. Scegliere tra le decine di disegni che ci sono arrivati è stata una vera impresa, ma alla fine ce l'abbiamo fatta... Complimenti a tutti!



REMO APPOLLONI



ANDREA PISANI



DANIELE FAGANEL



ROBERTO MAGNANINI



FRANCESCO FIORESE

Ricordate che i vostri disegni più belli verranno messi in mostra e potrete ricavere un bellissimo regalo

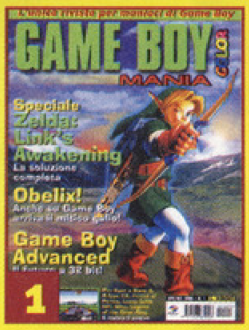
ARRETRATI

GAME BOY COLOR MANIA



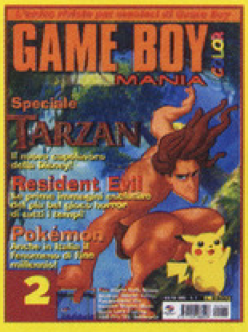
PER AVERE INFORMAZIONI SULLE VOSTRE RICHIESTE DI ARRETRATI, POTETE MANDARE UNA MAIL A: ordini@playpress.com

ALLEGARE IN BUSTA CHIUSA CON LA FOTOCOPIA DEL C.C. POSTALE n. 99353005 INTESTATO A SERVIZIO ARRETRATI PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA.



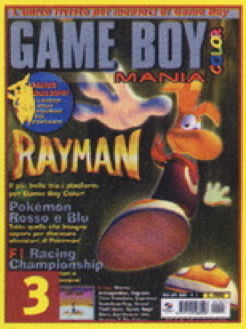
RECENSIONI

R-Type DX, Klax, Paperboy, Joust/Defender, Spy Hunter/Moon Patrol, Maya the Bee, Spy Vs. Spy, Bust-A-Move 4, Prince of Persia, F1 World Grand Prix, Lucky Luke, Legend of the River King, Obelix, NBA in the Zone, NHL Blades of Steel, NFL Blitz, Chessmaster.



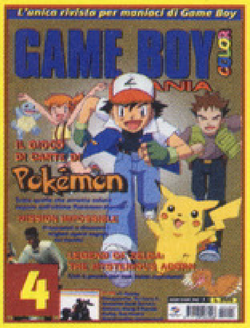
RECENSIONI

Tarzan, Space Station Silicon Valley, Revelations: The Demon Slayer, Black Bass Lure Fishing, Hollywood Pinball, Chase HQ, Golden Goal, ISS Pro '99, AntZ, Oddworld Adventures II, All Star Tennis '99, Star Wars Episode 1: Racers, Mario Golf, Mickey's Racing Adventure, Suzuki Alstare Extreme Racing, Pokémon Red & Blue, Pokémon Pinball.



RECENSIONI

Rayman 2, Worms Armageddon, Rugrats: Time Travelers, Supreme Snowboarding, Mr. Nutz, Grand Theft Auto, Tom & Jerry, Space Invaders, Earthworm Jim: Menace 2 the Galaxy, Turok: Rage Wars, Ms Pac-Man, Beauty & The Beast, Evil Knievel.



RECENSIONI

F1 Racing Championship, Toy Story 2, Tasmanian Devil: Munching Madness, Mission: Impossible, Ready 2 Rumble, IK+, Ronaldo V-Football, Tony Hawk's Skateboarding.



RECENSIONI

Yoda Stories, M. Machines 1 & 2: Twin Turbo, Bubble Bobble Classic, Tomb Raider, S.Fighter Alpha, Déjà Vu I & II, NHL 2000, Test Drive 6, R. Six, Tiger Woods PGA Tour 2000, Babe & Friends, Gex 3, Dragon Warrior Monsters.



RECENSIONI

M. Gear Solid, Wario Land 3, Wacky Races, J. McGrath Supercross, M. Tetris Challenge, T. Trouble, Bugs Bunny in Crazy Castle 4, Daffy Duck: Fowl Play, Speedy Gonzales: Aztec Adventure, Jim Henson's Muppets, Catz Dogz Your Virtual Petz Palz, Tony Hawk's Skateboarding, Game Boy Gallery 3, Wings Of Fury.



RECENSIONI

Driver, Looney Tunes Collector: Martian Alert!, Pokémon Yellow, Puchi Carat, Spirou: The Robot Invasion, Pro Pool, NBA In The Zone 2000, Asterix: Sulle Tracce di Idefix, Winnie The Pooh, X-Men: Mutant Academy, Catwoman, UEFA 2000, Alfred's Adventure, Cool Bricks, Hot Wheels: Stunt Track Driver, Toonsylvania, Croc.

Per ricevere gli arretrati inviateci la richiesta: compilate il modulo specificando il numero che desiderate ricevere, le copie richieste del numero e la fotocopia del versamento effettuato sul Conto Corrente Postale n. 99353005 intestato a PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA.

Per calcolare il versamento aggiungete al costo di copertina (L. 5.900) le spese di spedizione pari a L. 5.000 fino a tre albi, L. 10.000 per sei, L. 15.000 per più di sei albi. Spedite tutto a: Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma.

Nome ....

Cognome ....

Indirizzo ....N..............

Località ....

Cap ....

Prov. ....

ARRETRATI Game Boy Color Mania

GAME BOY COLOR MANIA N.	NUMERO DI COPIE	PREZZO

Spese Postali ____________

Totale ____________

Tra due mesi in edicola!

Sul prossimo numero di

GAME BOY COLOR MANIA



THUNDERBIRDS

Direttamente dagli Anni '70 arriva una nuova avventura ispirata al telefilm che ha fatto impazzire l'Inghilterra... siete pronti per un nuovo viaggio interstellare?



SPIDERMAN



L'arrampicamuri è tornato e sta tessendo la sua tela all'interno dei nostri Game Boy! Preparatevi a una recensione che farà pizzicare i vostri sensi di ragno!

CYBER TIGER

Una leggenda del golf mondiale ha deciso di farci vedere i suoi colpi migliori in un gioco che renderà felici tutti gli sportivi del mondo.



FROGGER 2

Rane, stagni e strade pericolose vi aspettano nella versione tascabile di uno dei giochi più famosi della storia!



POKÉMON YELLOW... LA GUIDA COMPLETA!

In attesa di vedere le versioni italiane di Gold e Silver, vi presentiamo la soluzione completa dell'edizione gialla di Pokémon... catch 'em all!

Come se non bastasse... le recensioni di Titus the Fox, F1 Championship 2000, Tom & Jerry Mouse Attack, l'anteprima dell'attesissimo Chicken Run, una valanga di codici e novità da tutto il mondo per la nostra mini-console preferita!



Tutte le manie
hanno trovato una Patria!
PLAYSTATION · NINTENDO · DREAMCAST · PC · ARCADE
Numero 15
DICEMBRE 2000
Game Republic
NEXT GENERATION MAGAZINE
GRANDIA II
グランディア
PHANTASY STAR ONLINE
IL GDR DELLA SEGA ALLA CONQUISTA DELLA RETE
ZELDA MAJORA'S MASK
LINK IN LOTTA CONTRO IL TEMPO
TONY HAWK 2
IL RE E' TORNATO!
DRAGON QUEST VII, FORMULA ONE 2001, CRASH BASH, SPYRO 3, READY 2 RUMBLE ROUND 2, DRIVER 2, HOKUTO NO KEN, MOTO GP
SHENMUE
MSR
FIFA 2001
ZILIONI DI CODICI, ACTION FIGURES, NEWS DAL MONDO DEI VIDEOGIOCHI, ANIME HENTAI, CONSOLE PORTATILI, CURIOSITÀ DAL GIAPPONE
ゲーム・リパブリック L. 7900
SPED. IN ABB. POST. 70% FILIALE DI ROMA
Dal 28 novembre in tutte le edicole
Game Republic 15